

الألعاب التربوية

EDUCATIONAL GAMES

تُعنى المادة بدراسة استخدام الألعاب كوسيلة تعليمية فعالة تدمج بين المتعة والتعلم، بهدف تحفيز المتعلمين، وتنمية مهاراتهم المعرفية والاجتماعية والانفعالية داخل البيئة التعليمية.

وصف المادة

تتناول المادة المفاهيم الأساسية للألعاب التربوية، أنواعها، وأسس تصميمها بما يتوافق مع الأهداف التعليمية. كما تستعرض كيفية توظيف الألعاب في تنمية التفكير الإبداعي، تعزيز التفاعل داخل الصف، وتحقيق الفروق الفردية بين المتعلمين. تشمل المادة تطبيقات عملية لتصميم ألعاب تعليمية، واختبار فعاليتها في مواقف صفية مختلفة.

أهداف المقرر

- تعريف الطلاب بمفهوم الألعاب التربوية وأهميتها في التعليم.
- تصنيف أنواع الألعاب التعليمية حسب الأهداف والمجالات.
- تطوير مهارات تصميم ألعاب تتناسب مع المحتوى الدراسي.
- توظيف الألعاب في تنمية مهارات التفكير والتفاعل لدى الطلاب.
- تعزيز القدرة على دمج اللعب في الخطط والأنشطة الصفية.

المخرجات المتوقعة

- فهم نظري وعملي لدور الألعاب في العملية التعليمية.
- تصميم ألعاب تعليمية فعالة تتناسب مع الأهداف التربوية.
- تطبيق الألعاب داخل البيئة الصفية بطريقة منهجية.
- تقييم أثر الألعاب على تحفيز وتفاعل المتعلمين.
- دمج الألعاب ضمن استراتيجيات التدريس الحديثة لتعزيز الفهم والتعلم النشط.