

الالعاب التربوية

Educational Games

توصيف المقرر

يهدف مقرر "الالعاب التربوية" إلى تعريف الطلاب بدور الألعاب في العملية التعليمية، وأهميتها في تنمية المهارات المعرفية والاجتماعية والانفعالية للأطفال. يركز المقرر على تصميم وتوظيف الألعاب التربوية بطرق إبداعية لتعزيز التعلم النشط والتفاعلي، إضافة إلى دراسة تأثير الألعاب على التحصيل الدراسي والتطور النفسي والتربوي للمتعلمين.

أهداف المقرر

1. تعريف الطلاب بمفهوم الألعاب التربوية وأهميتها في التعليم.
2. دراسة أنواع الألعاب التربوية المختلفة وأساليب توظيفها في المناهج الدراسية.
3. تحليل تأثير الألعاب على التعلم وتنمية المهارات الفكرية والاجتماعية.
4. تدريب الطلاب على تصميم ألعاب تعليمية مبتكرة تناسب الفئات العمرية المختلفة.

المخرجات المتوقعة

بعد إتمام هذا المقرر، يتوقع أن يكون الطالب قادراً على:

1. الإلمام بالمفاهيم الأساسية للألعاب التربوية ودورها في تعزيز التعلم.
2. القدرة على اختيار الألعاب المناسبة وفقاً للأهداف التربوية والمستويات العمرية.
3. تطبيق تقنيات الألعاب التربوية في البيئة التعليمية بطرق مبتكرة وفعالة.
4. تقييم أثر الألعاب التربوية على التحصيل الدراسي والتفاعل الاجتماعي للمتعلمين.