

اسم المادة: Illustration: تصميم الرسوم

اسم المدرّس: محمد رعد

الأكاديمية العربية الدولية – منصة أعد



المحاور

التعريف بالبرنامج	التعرف على أدوات رسم الأشكال (1)	التعرف على أدوات رسم الأشكال (2)
■ تشغيل البرنامج	1. أداة رسم المستطيل	1. أداة رسم الخطوط المستقيمة
■ النافذة الترحيبية	2. أداة رسم المستطيل ذات حواف	2. أداة رسم الأشكال arc tool
■ التعريف على واجهة البرنامج	3. أداة رسم الدوائر محدبة	3. أداة رسم الأشكال الحلزوني
■ إنشاء ملف جديد	4. أداة رسم المضلع	4. Rectangular Grid tool
■ التعامل مع القوالب الجاهزة	5. أداة رسم الأشكال star&flare	5. Polar Grid tool



التعريف بالبرنامج

■ الالستريتور أقوى واروع برامج الرسم وهو بخلاف برنامج الفوتوشوب الذي يعتمد على الصور بشكل اساسي في العمل ويمكننا باستخدام هذا البرنامج عمل التصميمات المختلفة مثل تصميم الرموز والشعارات والرموز النقطية والمطبوعات والمخططات والاعلانات والملصقات والبروشورات واغلفة المجلات والكتب

■ Vector Shape

■ Raster Image



التعريف بالبرنامج

Vector Shape Raster Image ■

■ Vector Shape الاشكال المميزة: هي عبارة عن مجموعة من النقاط تسمى ال Anchor Point وتتصل هذه النقاط مع بعضها البعض بواسطة خطوط تسمى مسارات او Paths تكون منحنية او مستطيلة لتعطي في النهاية شكل معين كما يظهر بالشكل التالي :



التعريف بالبرنامج

هذه الخطوط عبارة عن مجموعة من المعادلات الرياضية داخل الشكل المرسوم حيث يقوم الحاسب بعمل معادلة رياضية المرفقة داخل الملف الرسوم المنحنية ولذلك عند تكبير الاشكال لا يحدث لها أي تشوه كما في الشكل التالي :



التعريف بالبرنامج

■ Raster Image هذا بخلاف الصور التي تتكون من مجموعة من المربعات اللونية الصغيرة التي تتكون بجوار بعضها البعض لتكوين الشكل ويسمى كل مربع بالبيكسل كما في الشكل التالي :



تشغيل البرنامج

■ لتشغيل البرنامج من قائمة

- start - all program - adobe Illustrator



النافذة Welcome Screen

■ عند البدء في تشغيل البرنامج تظهر لنا هذه النافذة التي تسمى Welcome Screen او الشاشة الترحيبية



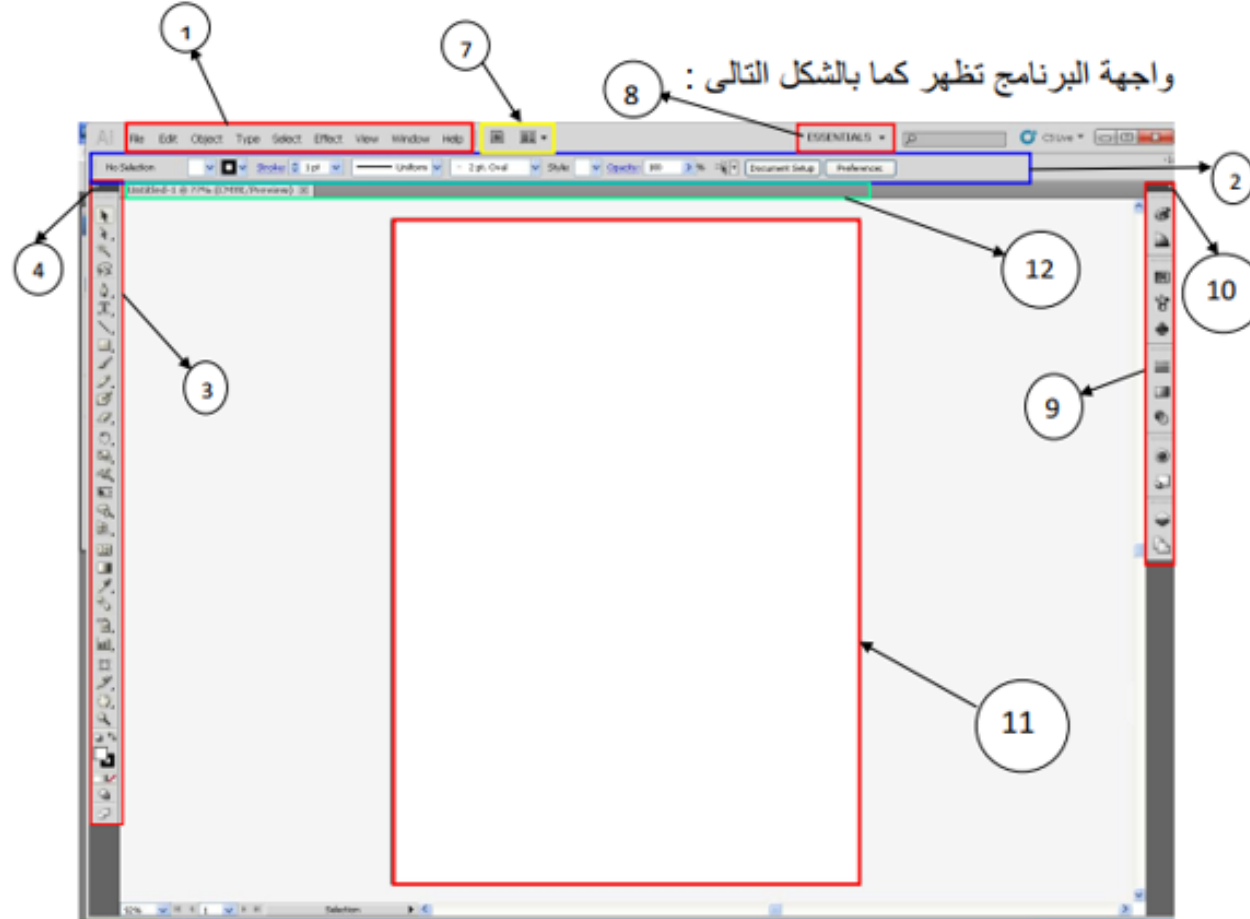
النافذة Welcome Screen

■ كما نرى ان هذه النافذة توفر لنا العديد من الأوامر التي نحتاجها عند بداية العمل . من هذه الاوامر :

1. Open Recent Item من خلال هذا الأمر يمكننا فتح اخر مجموعة ملفات تم فتحها حيث تظهر اسماء هذه الملفات في هذا الجزء .
2. كما يمكن فتح ملفات اخرى بالضغط على الأمر open
3. Create new من خلال هذا الأمر يمكننا انشاء ملفات جديدة.
4. Form template يمكننا فتح الملفات الجاهزة او القوالب الجاهزة



التعرف على واجهة البرنامج



التعرف على واجهة البرنامج

Toole Box يظهر على يسار نافذة البرنامج صندوق الادوات يحتوى على مجموعة من الادوات المختلفة كما هو موضح بالشكل



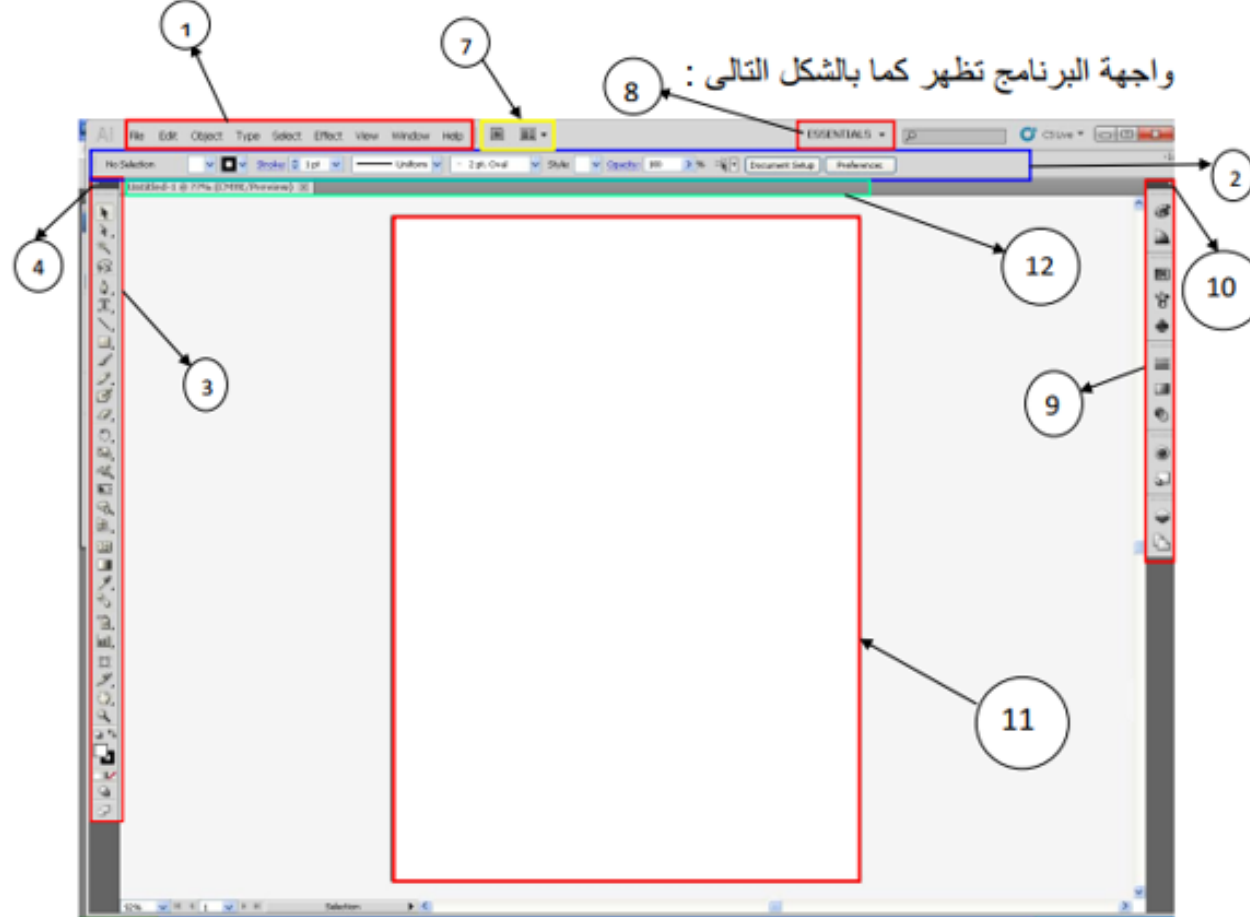
التعرف على واجهة البرنامج



ويوجد سهم اسود بجوار بعض الادوات وهي تعني وجود بعض الادوات الفرعية الموجودة اسفل هذه الأداة ويمكن جعل هذه الأدوات في شريط منفصل بالضغط على السهم 6 الموجود في مؤخرة الشريط كما نراه



التعرف على واجهة البرنامج



إخفاء او إظهار الشرائط

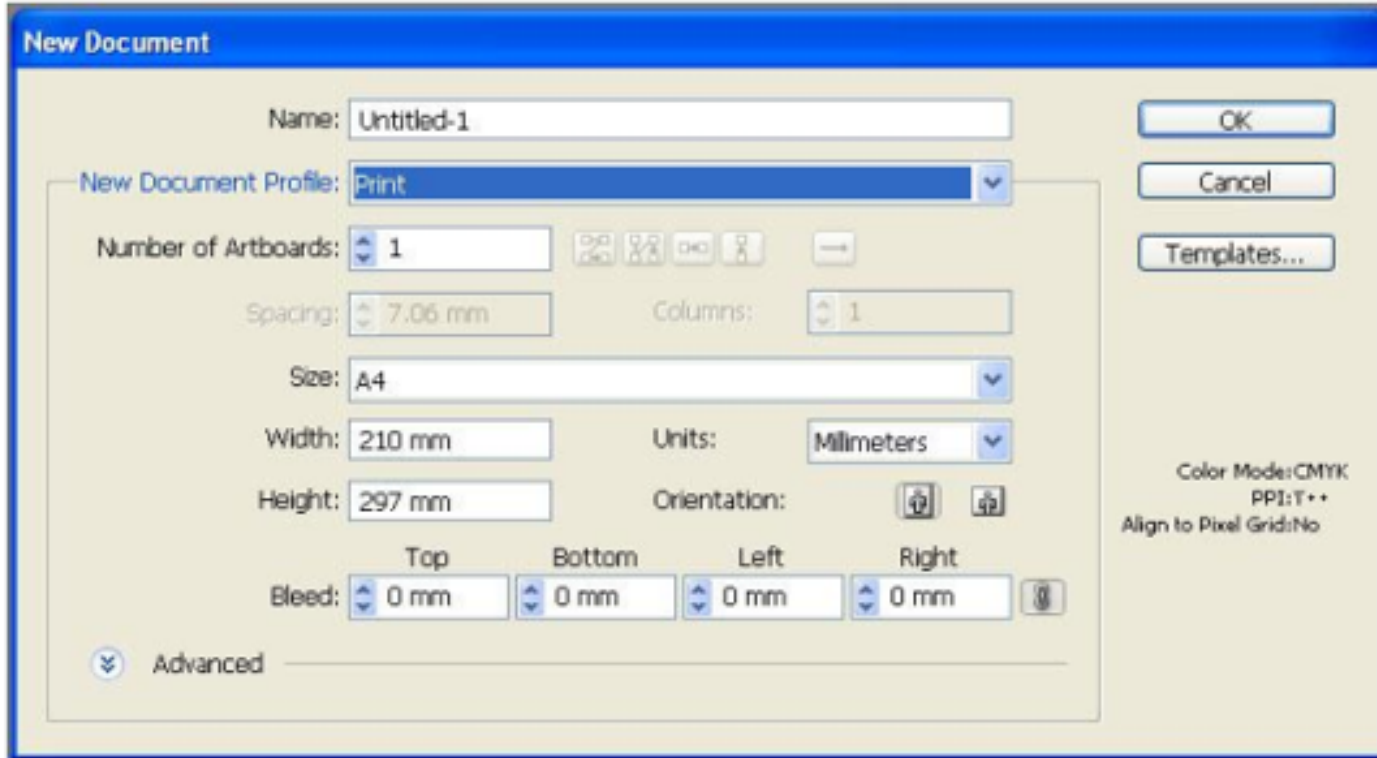
- لإخفاء او اظهار جميع الشرائط بالضغط على tab من لوحة المفاتيح
- لإخفاء او اظهار شريط التحكم Control Panel يتم ذلك من خلال قائمة – Windows control
- لإخفاء او اظهار صندوق الادوات Tool Box يتم ذلك من خلال قائمة Windows - Tool
- لإخفاء او اظهار أي من اللوحات الجانبية مثل Layer - SWATCHES - Color (من خلال قائمة Windows تحتوي القائمة على جميع اللوحات الجانبية و يتم اختيار أي منها لإظهاره في واجهة البرنامج عند الحاجة لاستخدامها.



إنشاء ملف جديد

■ لإنشاء ملف جديد يتم الضغط على قائمة FILE - NEW او من النافذة الترحيبية – السابق شرحها - نختار

الامر Create New فتظهر لنا النافذة التالية



إنشاء ملف جديد

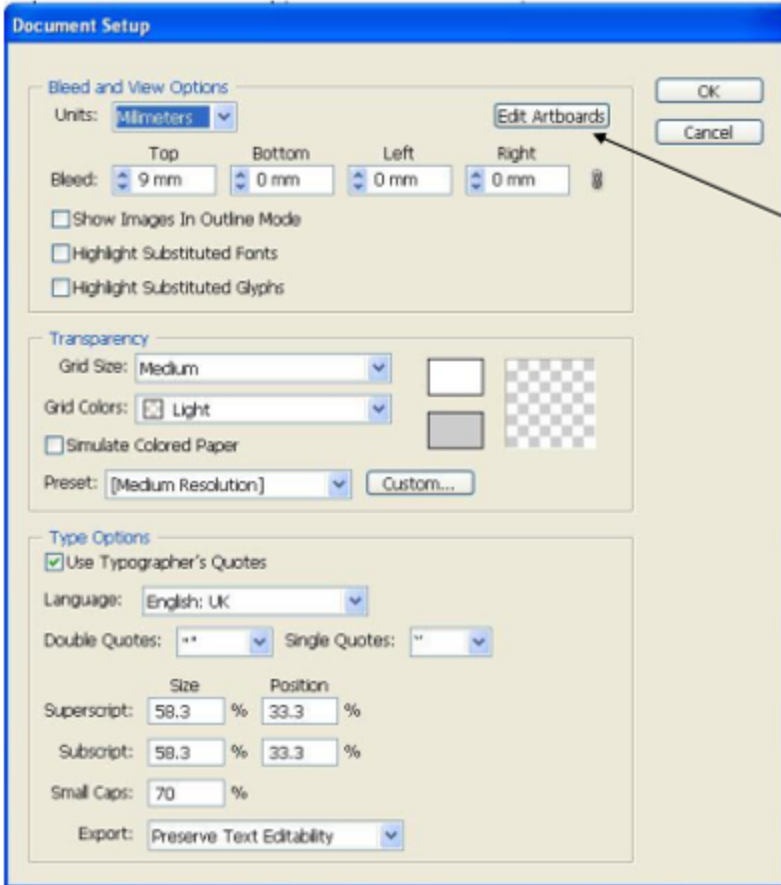
■ ملاحظة هامة: للتعديل في الملف بعد إنشائه يتم ذلك بعدة طرق

كما يلي :

■ الطريقة الأولى : وذلك من شريط الـ

Control panel الموجود اعلى نافذة البرنامج والضغط على

Document Setup





الأكاديمية العربية الدولية
Arab International Academy

إنشاء ملف جديد

بالضغط على Edit Artboards في المربع الحواري الموجود في Document Setup يتم تحرير مساحات العمل الموجودة والسابق اعدادها فيمكننا الآن تغيير مقاسات اي مساحة عمل وتغيير مكانها ورسم مساحات عمل اضافية او الغاء اي منها . ويكون شكل واجهة البرنامج في هذا الوضع كما يلي :

الأكاديمية العربية الدولية – منصة أعد

إنشاء ملف جديد

■ ونلاحظ ان شريط ال Control panel أصبح يحتوى على الأشياء التالية :



إنشاء ملف جديد

- الطريقة الثالثة : يمكننا التعديل في مساحات العمل او الملف الحالي وذلك من Document setup file فيظهر لنا المربع الحوارى السابق شرحة .
- ايضا يمكننا تعديل النظام اللوني للملف الحالي وذلك من mode file - Document color



التعامل مع القوالب الجاهزة

■ كما سبق وقد اشارنا سابقا ان القوالب الجاهزة هي مجموعة من التصميمات الجاهزة الموجودة سابقا مع نسخة البرنامج والتي تستخدم لإرشاد مستخدم البرنامج وتعريفه بالتصميمات العديدة التي يمكن ان ينفذها باستخدامه هذا البرنامج . وتحتوى هذه الملفات على اعدادات خاصة مثل ابعاد الصفحات والخطوط المساعدة ايضا على تصميمات جاهزة يمكن العمل عليها وتعديلها لعمل تصميمات اخرى . وتكون هذه الملفات بامتداد AI

■ وافتح الملفات الجاهزة او القوالب الجاهزة الموجودة مع نسخة البرنامج يتم ذلك بإحدى الطريقتين :

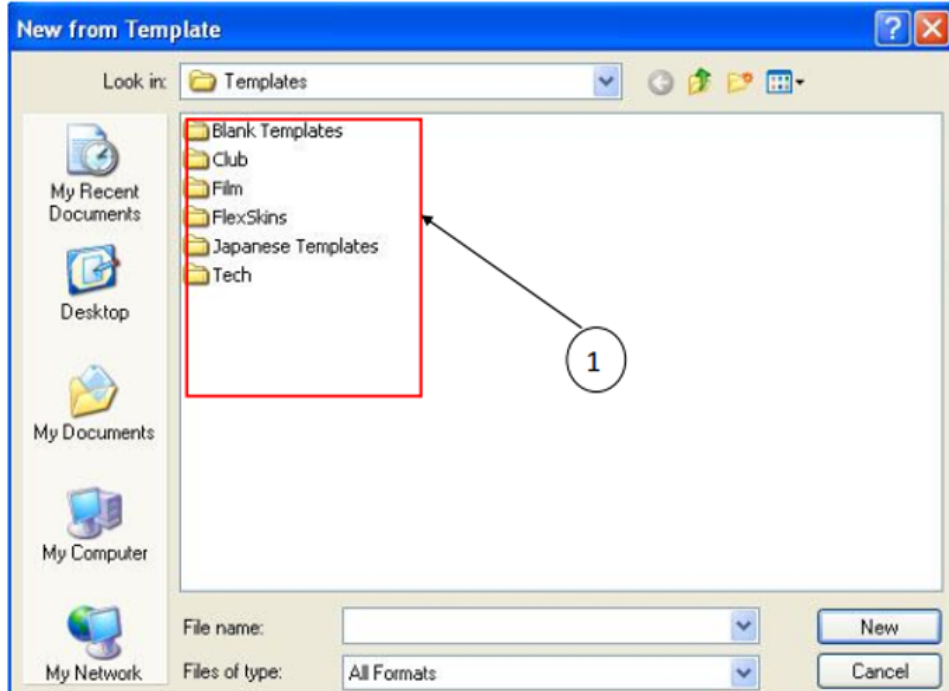


التعامل مع القوالب الجاهزة

1. من الشاشة الترحيبية Welcome Screen وذلك بالضغط على امر template create from

2. من القائمة file New from template

وباختيار الامر New from template يتم فتح المربع الحواري الت



التعامل مع القوالب الجاهزة

- التعامل مع الأمر Open
- يمكننا فتح الملفات التي قمنا بتصميمها من File - open وبالضغط على هذا الامر يظهر لنا مربع حوار d باسم open
- التعامل مع الامر Open Recent File
- من خلال الامر Open Recent File يمكننا فتح اخر 10 ملفات تم فتحها في البرنامج
- الامر File - Open Recent File



التعامل مع القوالب الجاهزة

- التعامل مع الامر Browse in Bridge
- من خلال الامر Browse in Bridge يتم فتح برنامج Adobe Bridge الذي يستعرض جميع الصور والرسومات الموجودة بالجهاز
- الامر file - Browse in Bridge

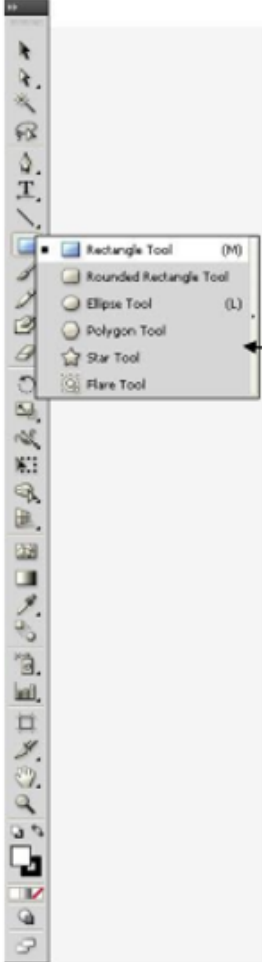


التعامل مع القوالب الجاهزة

- التعامل مع الأمر Place
- من خلال هذا الأمر يمكننا من استيراد او ادخال انواع مختلفة من الملفات الى ملف العمل الحالي . فمثلا اذا ارد ادخال صورة على الملف الحالي الذى اقوم بتصميمة يتم ذلك من خلال Place
- الامر File - Place وباختياره يتم فتح المربع الحوارى place ثم يتم اختيار الصورة المطلوب ادخالها إلى التصميم .
- التعامل مع الأمر Export
- من خلال هذا الامر يتم تصدير الملفات بامتدادات مختلفة . الامر File - Export



التعرف على أدوات رسم الاشكال - الجزء الأول



- يوجد مجموعة من الادوات في برنامج الايستريتور خاصة برسم الاشكال - كرسم الشكل
- المربع او الدائري او المضلع او النجمة -
- سوف نتعرف على كيفية رسم جميع هذه الاشكال
- وتوجد هذه الادوات في صندوق الادوات كما هو موضح بالشكل :
- الاداة الاساسية هي Rectangle Toole وبجوارها سهم اسود صغير بالضغط عليه مع السحب يظهر
- باقي الادوات الفرعية .



أولاً : أداة رسم المستطيل Rectangle Tool

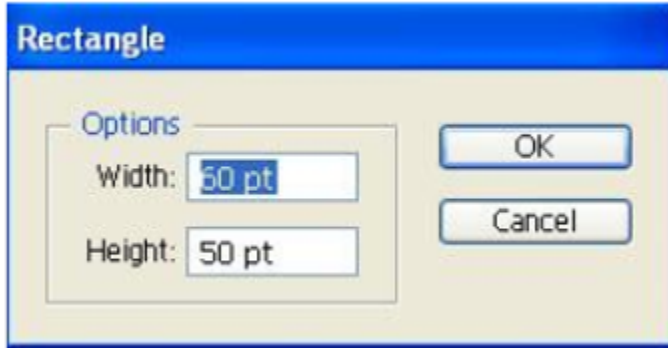
1. لرسم مستطيل يتم اختيار الاداة ونقوم بالرسم داخل مساحة العمل
2. لرسم مربع نختار الاداة مع الضغط على Shift من لوحة المفاتيح .
3. لرسم المستطيل من المنتصف نضغط على الاداة مع الضغط على Alt
4. بالضغط على مفتاح Space يمكننا تعديل وضع العنصر
5. لرسم مستطيل ذات ابعاد معينة نضغط فقط داخل مساحة العمل فيظهر النافذة التالية :



اولا : أداة رسم المستطيل Rectangle Toole

■ من خلال هذه النافذة يمكن تحديد عرض المستطيل width وطول المستطيل height

■ بعد تعديل وتحديد المطلوب نضغط ok فيظهر لنا الشكل داخل مساحة العمل .



اولا : أداة رسم المستطيل Rectangle Tool

■ للتحكم في خصائص الشكل (لون المليء - لون الاطار - سمك الاطار ...) يتم ذلك كما يلي :

1 - نقوم بتحديد الشكل وذلك من خلال اداة التحديد الموجودة بصندوق الادوات - السهم الأسود

Selection Tool

2- التحكم في خصائص الشكل من خلال شريط التحكم كما يلي :

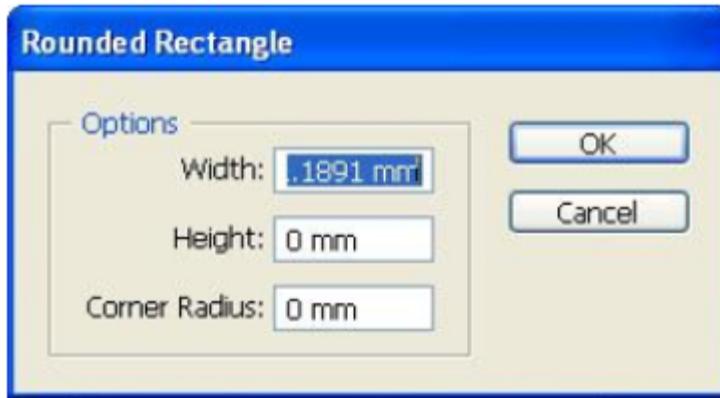


ثانيا : اداة رسم المستطيل ذات حواف محدبة Rounded Rectangle Toole

■ تستخدم لرسم مستطيل مستدير الحواف . ويمكننا التحكم في مقدار استدارة الحواف اثناء الرسم باستخدام الاسهم العلوي والسفلي . ويمكن تحويله الى مستطيل بدون حواف محدبة بالأسهم الشمال واليمين.

■ ويمكن رسم مستطيل ذات حواف محدبة بأبعاد معينة وذلك بالضغط فقط داخل مساحة العمل

فتظهر النافذة التالية :



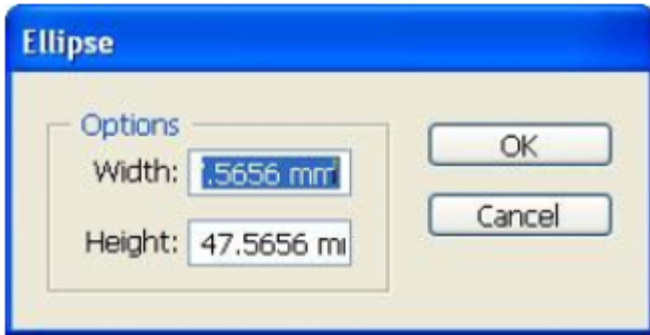
ثالثا : أداة رسم الدوائر Ellipse Rectangle Tool

1. لرسم شكل دائري او بيضاوي يتم اختيار الاداة ونقوم بالرسم داخل مساحة العمل

2. لرسم دائرة وليس شكل بيضاوي نختار الاداة مع الضغط على Shift من لوحة المفاتيح فيتم رسم دائرة متكاملة.

3. لرسم الدائرة من المنتصف نضغط على الاداة مع الضغط على Alt

4. بالضغط على مفتاح Space يمكننا تعديل وضع العنصر

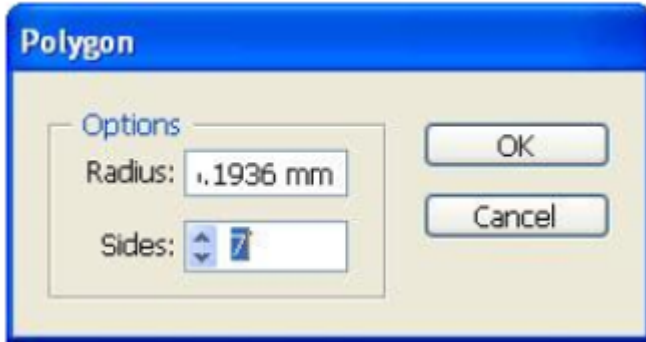


■ لرسم دائرة ذات ابعاد معينة نضغط فقط داخل مساحة العمل فيظهر النافذة التال



رابعاً : أداة رسم المضلع polygon Rectangle Toole

- تستخدم هذه الاداة لرسم الشكل المضلع و يمكننا التحكم في عدد الاضلاع وذلك بالضغط اثناء الرسم على الاسهم العلوية والسفلية من لوحة المفاتيح
- لرسم مضلع ذات ابعاد معينة نضغط فقط داخل مساحة العمل فيظهر النافذة التالية :

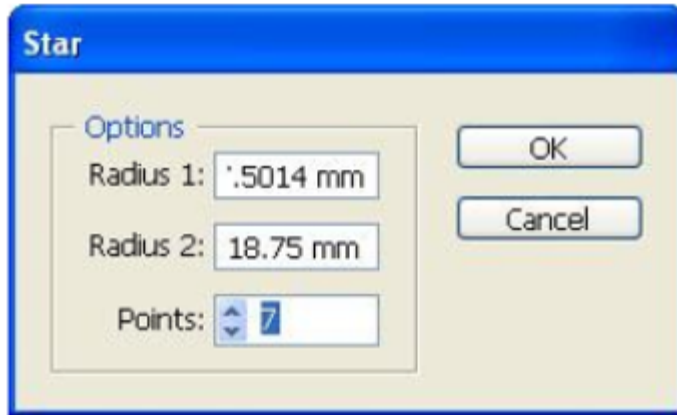


خامسا : أداة رسم الاشكال Star Toole

تستخدم هذه الاداة لرسم نجمة . و يمكننا التحكم في عدد الاضلاع باستخدام السهم العلوى والسفلى من لوحة المفاتيح

للتحكم في ازرع النجمة اضغط على CTRL ولتقليل تحذب الازراع اضغط على CTRL + Alt

لرسم نجمة ذات ابعاد معينة نضغط فقط داخل مساحة العمل فيظهر النافذ

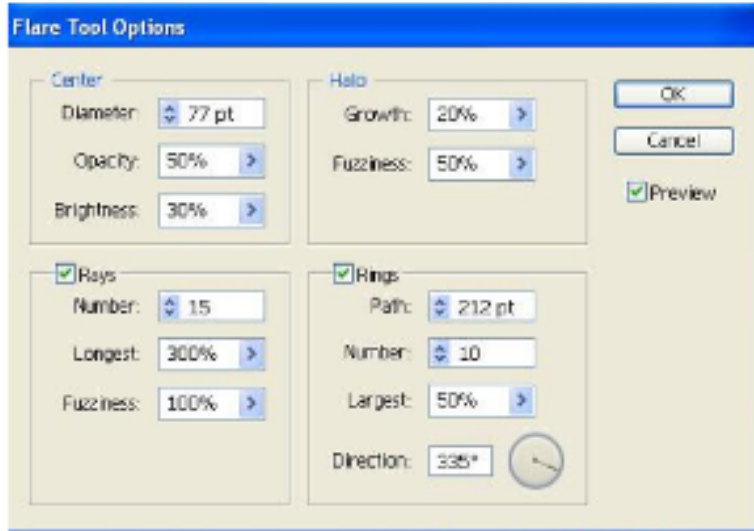


سادسا : أداة رسم الاشكال Flare tool

أداة Flare tool تستخدم لعمل تأثير توهج الضوء المنعكس على الكاميرا . ويوجد هذا العنصر كأداة فرعية ضمن مجموع الادوات الفرعية الموجودة اسفل أداة ال too Regtuncle

ولاستخدام الاداة يتم الضغط عليها وسحبها داخل مساحة العمل او بالضغط على Alt

ولتغير خصائص هذه الاداة يتم الضغط داخل مساحة العمل فيظهر لنا النافذة



التعرف على ادوات رسم الاشكال - الجزء الثاني

■ يوجد مجموعة اخرى من الادوات في برنامج الايستريتور خاصة برسم الاشكال -

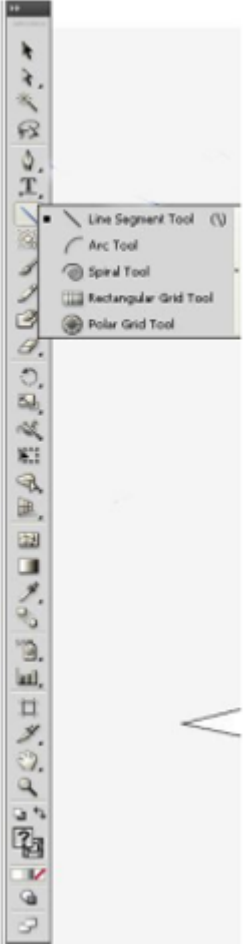
وهى مجموعة من الادوات الخاصة برسم الخطوط سواء المستقيمة او الحلزونية او الشبكية او

- سوف نتعرف على كيفية رسم جميع هذه الاشكال .

■ وتوجد هذه الادوات في صندوق الادوات كما هو موضح بالشكل :

■ الاداة الاساسية هي Line segment Toole وبجوارها سهم اسود صغير بالضغط عليه مع

■ السحب يظهر لنا باقي الادوات الفرعية .



اولا : اداة رسم الخطوط المستقيمة Line segment

- تستخدم هذه الاداة لرسم الخطوط المستقيمة . وبالضغط على Shift تكون هذه الخطوط مستقيم
- وباختيار الاداة والضغط داخل مساحة العمل يظهر النافذة التالية :



ثانيا : أداة رسم الاشكال Arc tool

■ تستخدم هذه الاداة لعمل خط منحنى

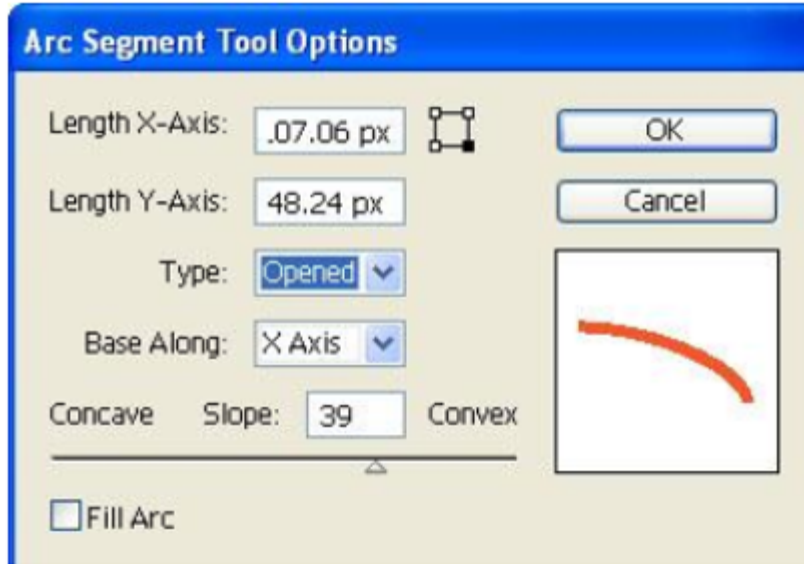
■ - بالضغط على CTRL نتحكم في زاوية الانحناء .

■ - بالضغط على CTRL + ALT يزيد زاوية الانحناء

■ وبالضغط على shift نحافظ على زاوية الانحناء .

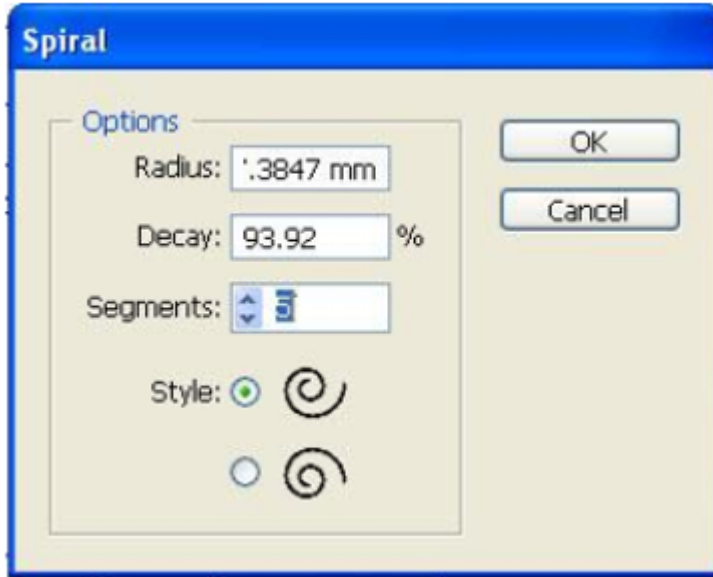
■ . وبالضغط المزدوج على الاداة يظهر لنا المربع الحوارى التالي الخاص

■ بخصائص رسم الخط المنحني :



ثالثا : اداة رسم الاشكال الحلزوني Spiral tool

■ تستخدم لرسم خط او شكل حلزوني . ويمكن تحديد عدد لفات الاسهم وذلك باستخدام السهم العلوي والسهم السفلي .

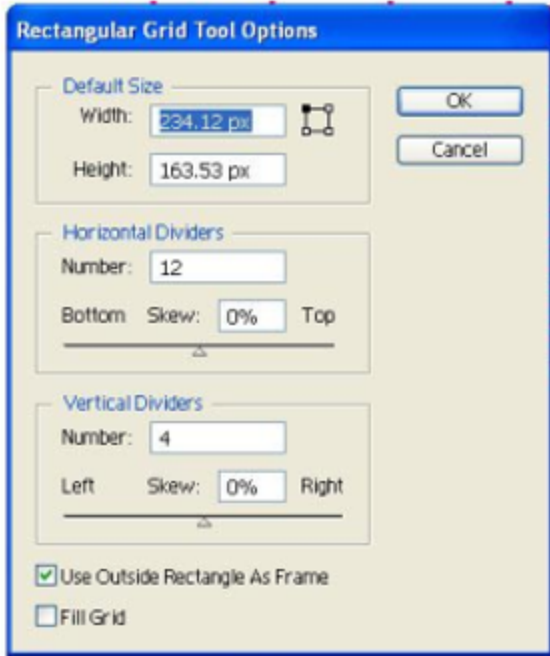


■ و باختيار الاداة والضغط داخل مساحة العمل يظهر النافذة التالية :



رابعاً : أداة رسم الاشكال Rectangular Grid tool

تستخدم لرسم شبكة من المستطيلات ويمكن زيادة عدد المستطيلات الرئيسة باستخدام الاسهم العلوية والسفلية وعدد المستطيلات الافقية بالأسهم الجانبي اليمين واليسر من لوحة المفاتيح .



وبالضغط على مساحة العمل يظهر لنا نافذة تشير الى خصائص هذه الاداة كما يلي :



خامسا : أداة رسم الاشكال Polar Grid tool

- تستخدم لعمل شبكة دائرية. ويمكن تحديد عدد الدوائر المحددة للعنصر باستخدام الأسهم العلوية والسفلية.
 - وبالضغط داخل مساحة العمل يظهر لنا نافذة مثل النافذة السابقة تماما.
- وبهذا نكون قد انتهينا من الجزء الثاني من ادوات رسم الاشكال المختلفة



شكرا لكم

