

# المحاضرة الأولى الظل والمنظور

## SHADOW AND PERSPECTIVE

م. سنا بي أو غلو

الأكاديمية العربية الدولية – منصة أعد

# محاور المحاضرة

- المقدمة - مفاهيم أولية
- الإسقاط
- كيف نمثل نقطة على مستوي الإسقاط
- كيف نمثل مستقيم على مستوي الإسقاط
- كيف نمثل مستوي على مستوي الإسقاط
- أنواع الإضاءة
- أنواع الظل
- الاتجاه الاصطلاحي للأشعة الإسقاطية
- المبادئ الأساسية في رسم الظل
- ظل النقطة

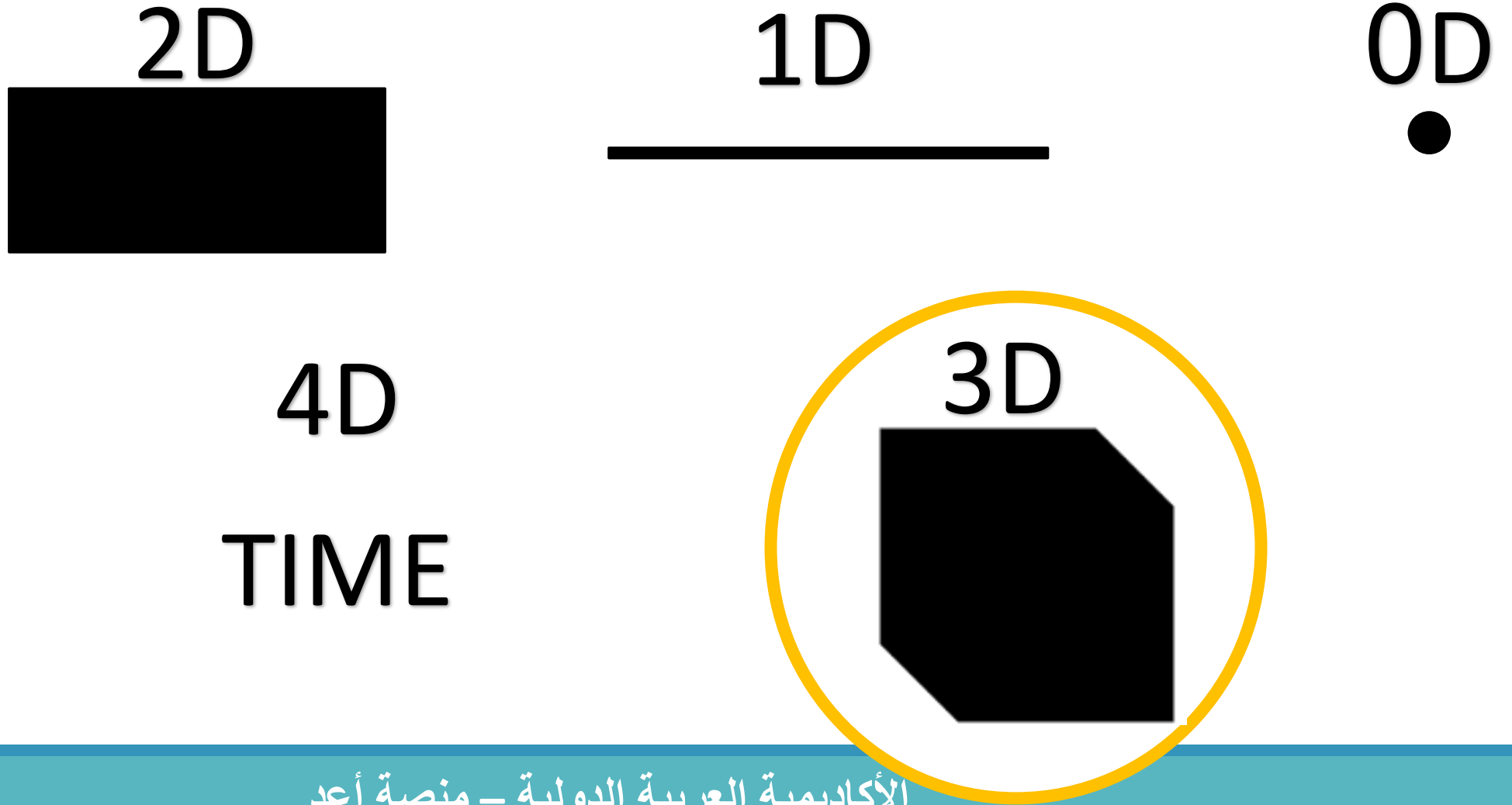
## مقدمة – مفاهيم أولية

- **الجسم :** هو كل شيء يشغل حيزا محدودا من الفراغ، له طول وعرض وارتفاع، ومقدار الحيز الذي يشغله الجسم يسمى (الحجم).
- **النقطة:** كائن رياضي عديم الأبعاد، تملك موقعا في الفراغ، تمثل معلومات عن الموقع فقط دون أي خواص رياضية أخرى، قد تمثل نهاية الخط أو مكان تقاطع الخطين.
- **المستقيم:** هو خط يمر بنقطتين على الأقل، وله بعد واحد فقط.
- **المستوي:** سطح منبسط ثنائي الأبعاد يمتد إلى ما لانهاية.

## مقدمة – مفاهيم أولية

- **المستقيم الرأسى:** هو المستقيم الذي يأخذ الاتجاه الشاقولي
- **المستوي الأفقى:** هو السطح الموازي لسطح الماء الساكن، وتكون كل الخطوط فيه خطوطاً أفقية.
- **المستويات المتوازية لا تتقاطع** مهما امتدت.
- **الخط المستقيم العمودي على مستوٍ، يكون عمودياً على جميع الخطوط الواقعة في ذلك المستوي.**

## مقدمة – مفاهيم أولية



# مقدمة – مفاهيم أولية

لإتقان رسم الـ 3D يجب أن نعرف:

● قواعد رسم المنظور PERSPECTIVE

● قواعد ضبط الظلال SHADOWS

● إضافة بقية عناصر المشهد OTHER ITEMS

# مقدمة – مفاهيم أولية

## نقاط التلاشي Vanishing Points

نقاط تقع علي خط الافق و  
فيها تلتقي خطوط اسقاط  
المنظور.

قد يكون المنظور بنقطة  
واحدة أو نقطتين أو أكثر.

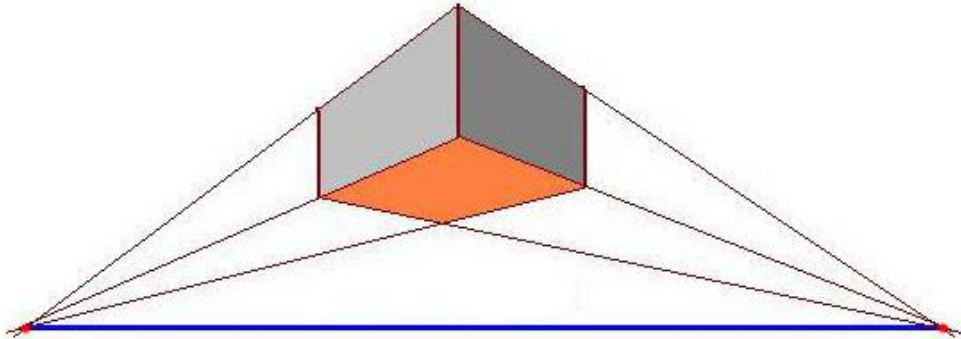
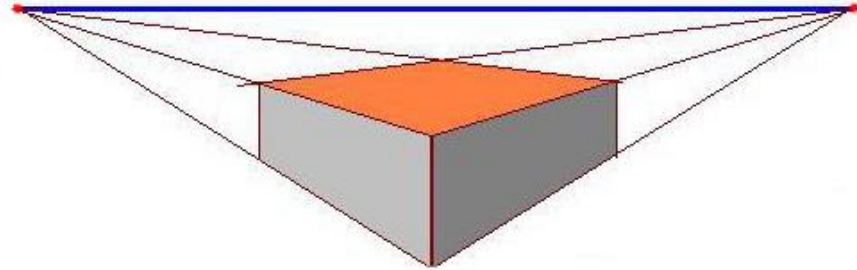
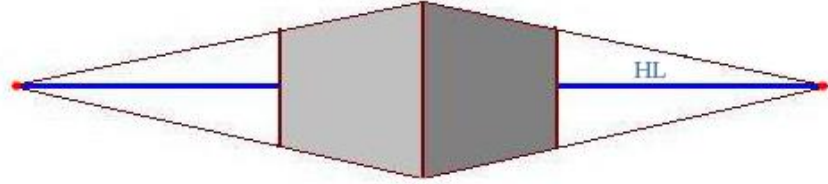
• خط الأفق الخط الذي يفصل بين السماء والبحر (الشمس والبحر) عند الغروب

# مقدمة – مفاهيم أولية

## أنواع المنظور

من حيث عين الناظر:

- منظور عادي في مستوى النظر.
- منظور أعلى مستوى النظر، ويسمى عين الطائر.
- منظور أسفل مستوى النظر، يسمى عين النملة.





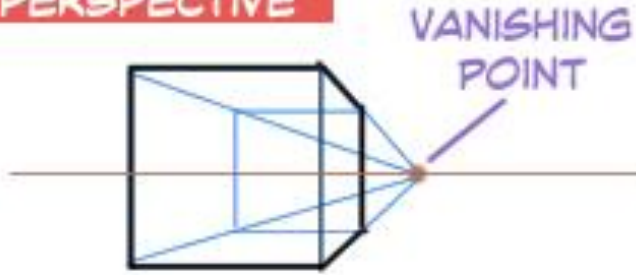
# مقدمة – مفاهيم أولية

## من حيث نقاط التلاشي:

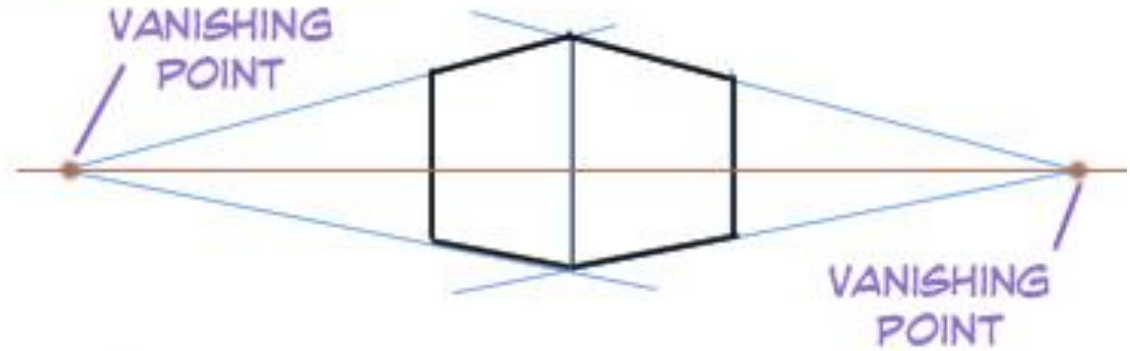
- منظور ذو نقطة تلاشي واحدة، وتستخدم عادة في المناظر الداخلية.
- منظور ذو نقطتين تلاشي، وتستخدم في العادة للمناظر الخارجية.
- منظور ذو ثلاث نقاط تلاشي، وتستخدم في العادة للأشكال المرتفعة جداً.

# مقدمة – مفاهيم أولية

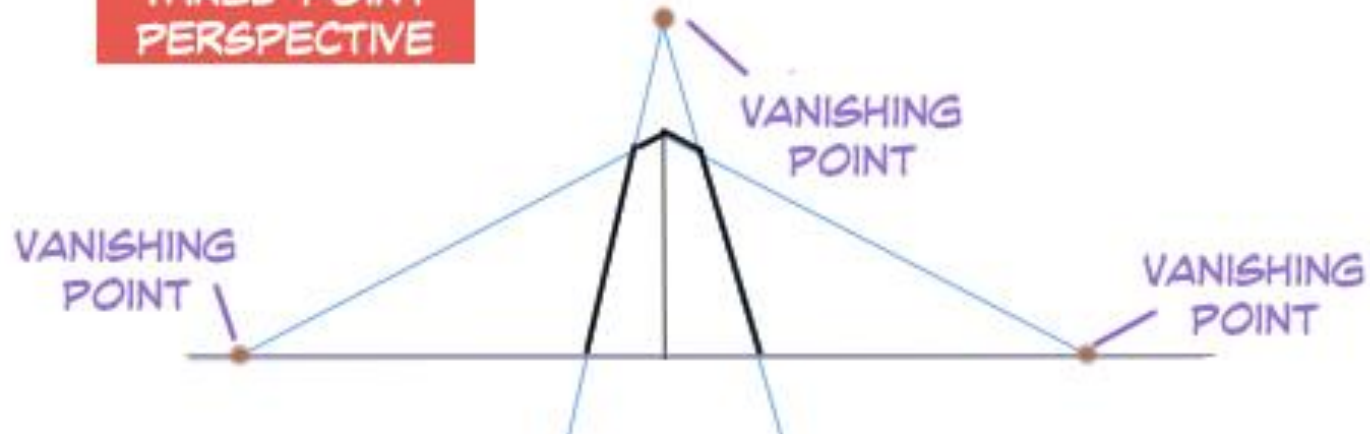
ONE-POINT  
PERSPECTIVE



TWO-POINT  
PERSPECTIVE



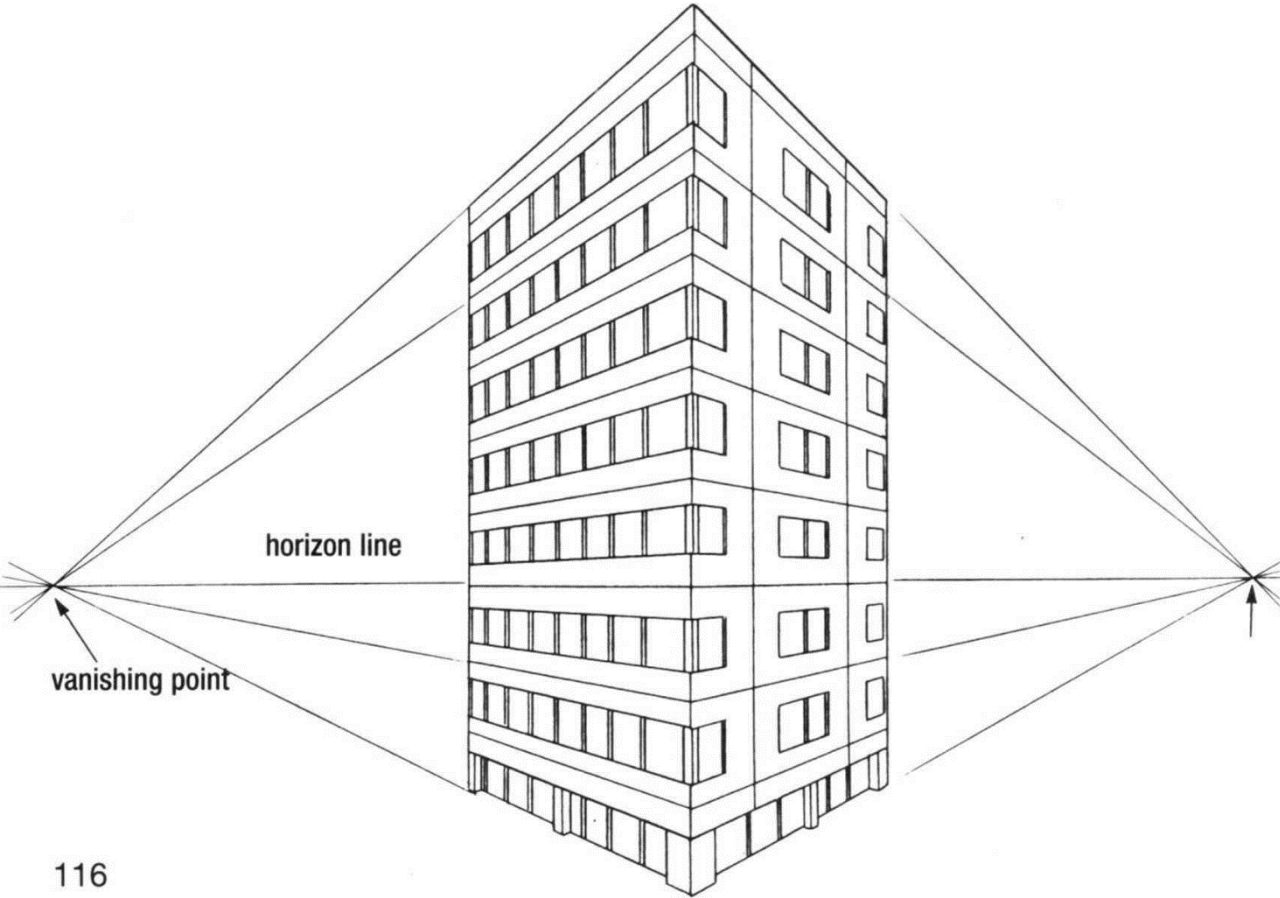
THREE-POINT  
PERSPECTIVE



# مقدمة – مفاهيم أولية

## قواعد هامة في رسم المنظور

- الخطوط المتوازية تلتقي عند نقطة التلاشي على خط الأفق.
- الخطوط العمودية تظل على حالها دون تغيير.
- تتقارب الخطوط العمودية كلما ابتعدت عن عين الناظر.
- تكبر السطوح الجانبية كلما ابتعدت عن نقطة التلاشي.



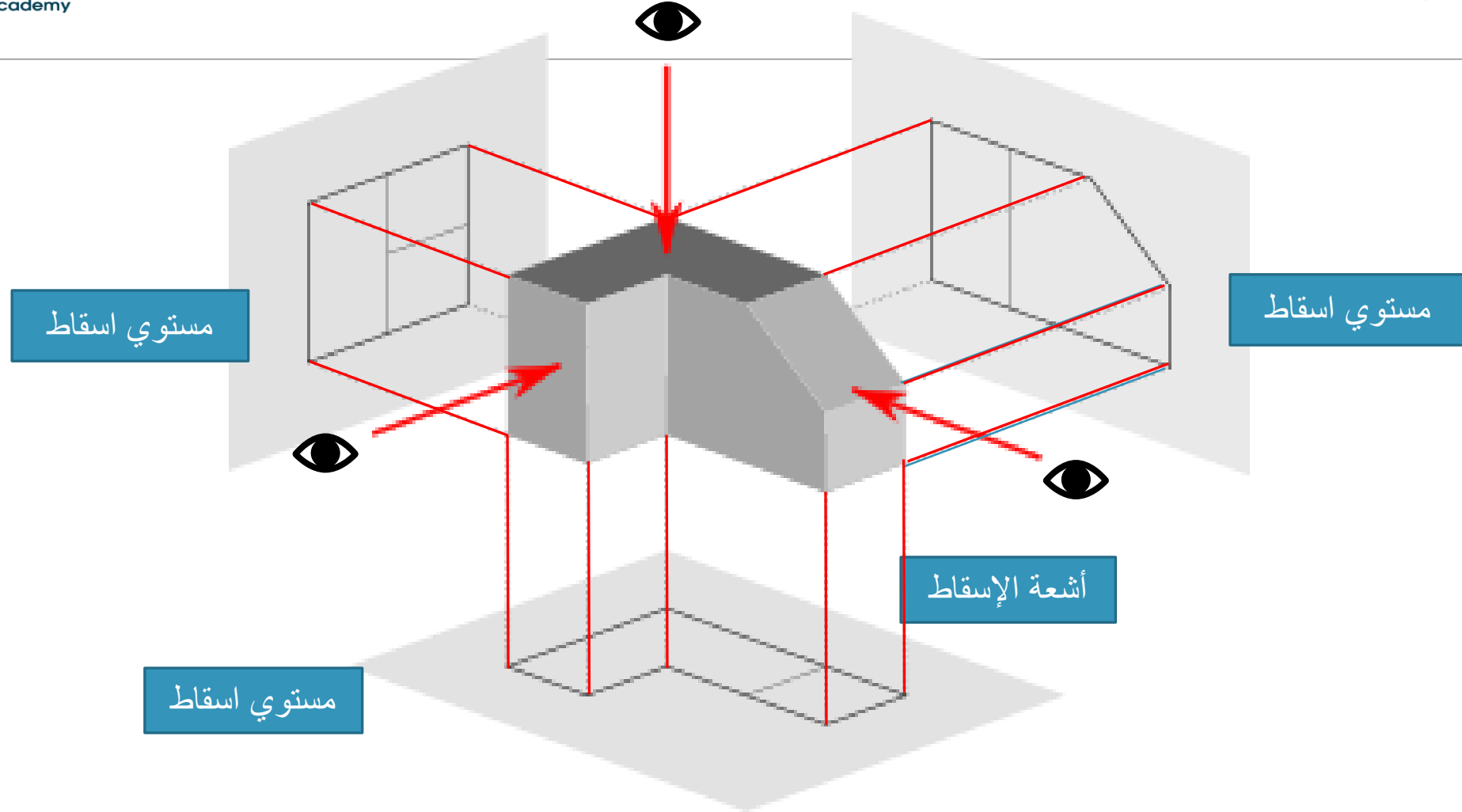
## مفهوم الإسقاط

- عملية رسم خطوط مستقيمة من نقاط مختلفة على محيط كائن ما لتلتقي بمستوى معين، فيُقال إن الكائن مُسقط على ذلك المستوى.
- إذا رسمنا من جميع نقاط الشكل خطوطا تصل إلى مستوى معين، فإن نقاط تلاقي هذه الخطوط بالمستوي تحدد شكلا هو مسقط الشكل الأصلي على المستوي.
- يسمى هذا المستوي بمستوي الإسقاط.



الأكاديمية العربية الدولية  
Arab International Academy

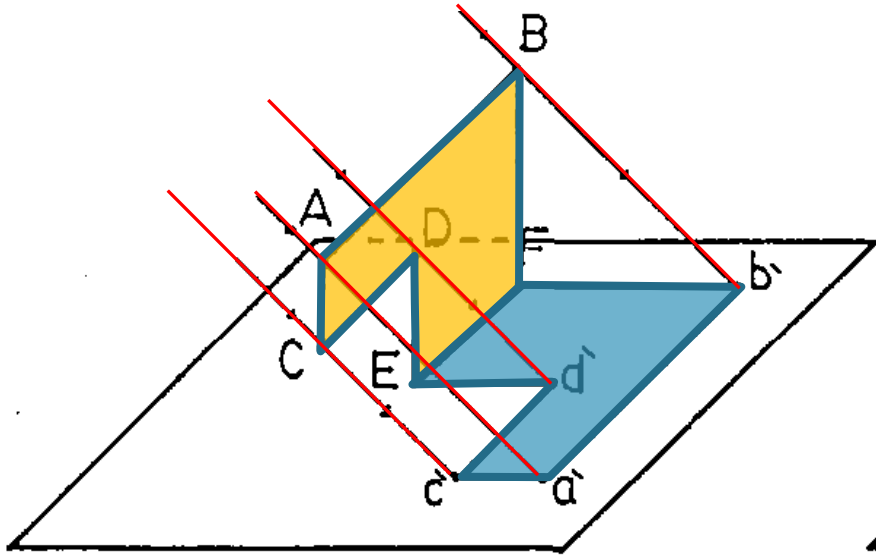
# مفهوم الإسقاط



# أنواع الإسقاط

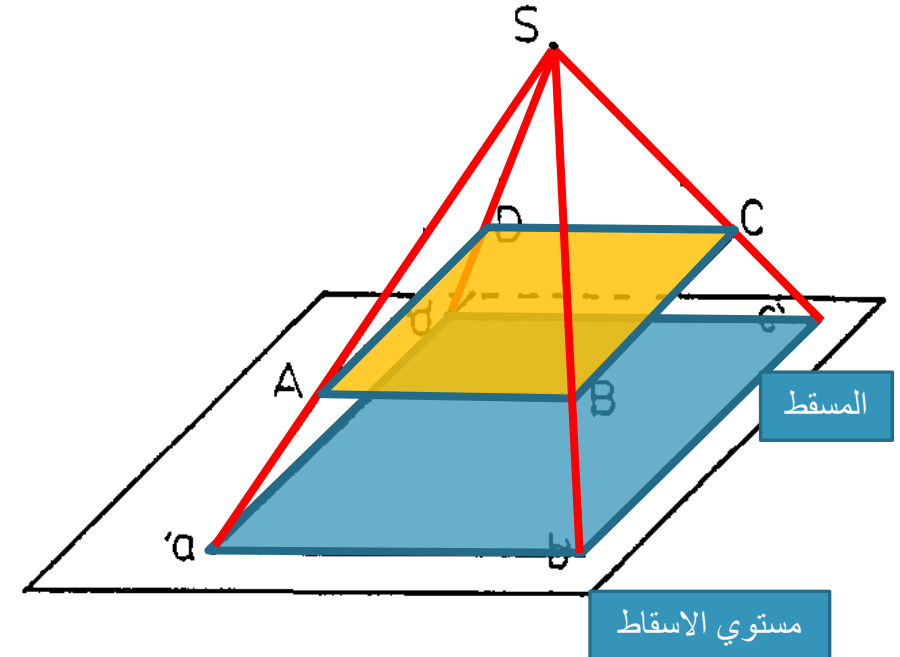
## • الإسقاط المتوازي

تكون أشعة الإسقاط متوازية فيما بينها



## • الإسقاط المركزي

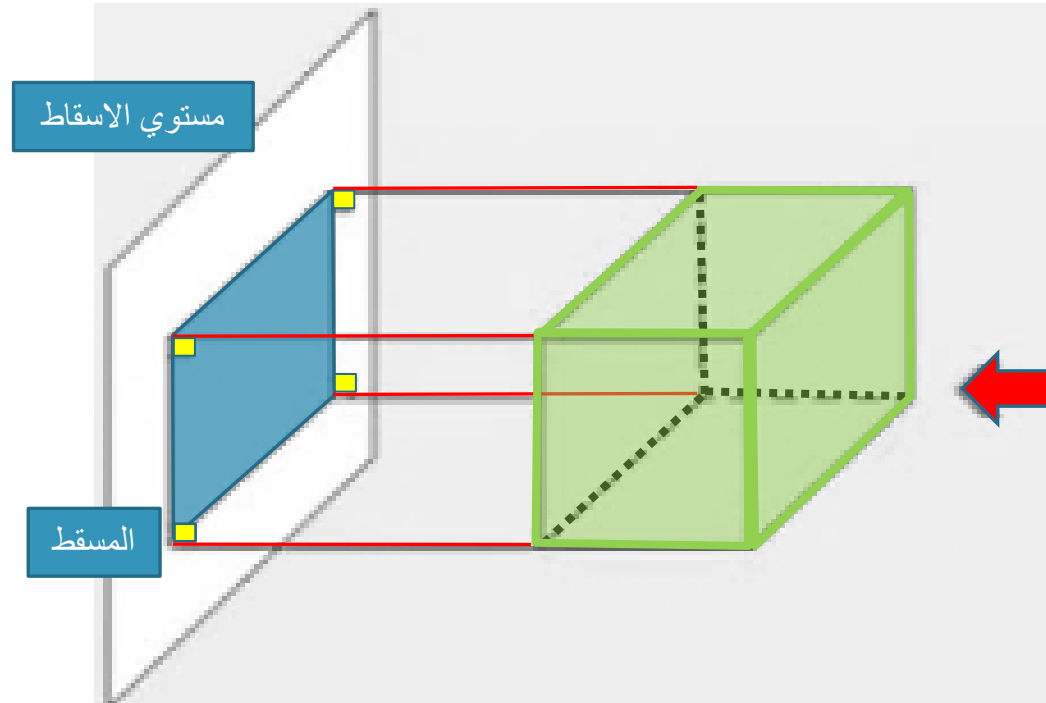
تنطلق أشعة الإسقاط من نقطة واحدة



# أنواع الإسقاط

## • الإسقاط العمودي

تكون أشعة الإسقاط متوازية وعمودية على مستوي الإسقاط، وله أنواع: اكسونوميترى و ديمترى و اسقاط على مستويين متعامدين

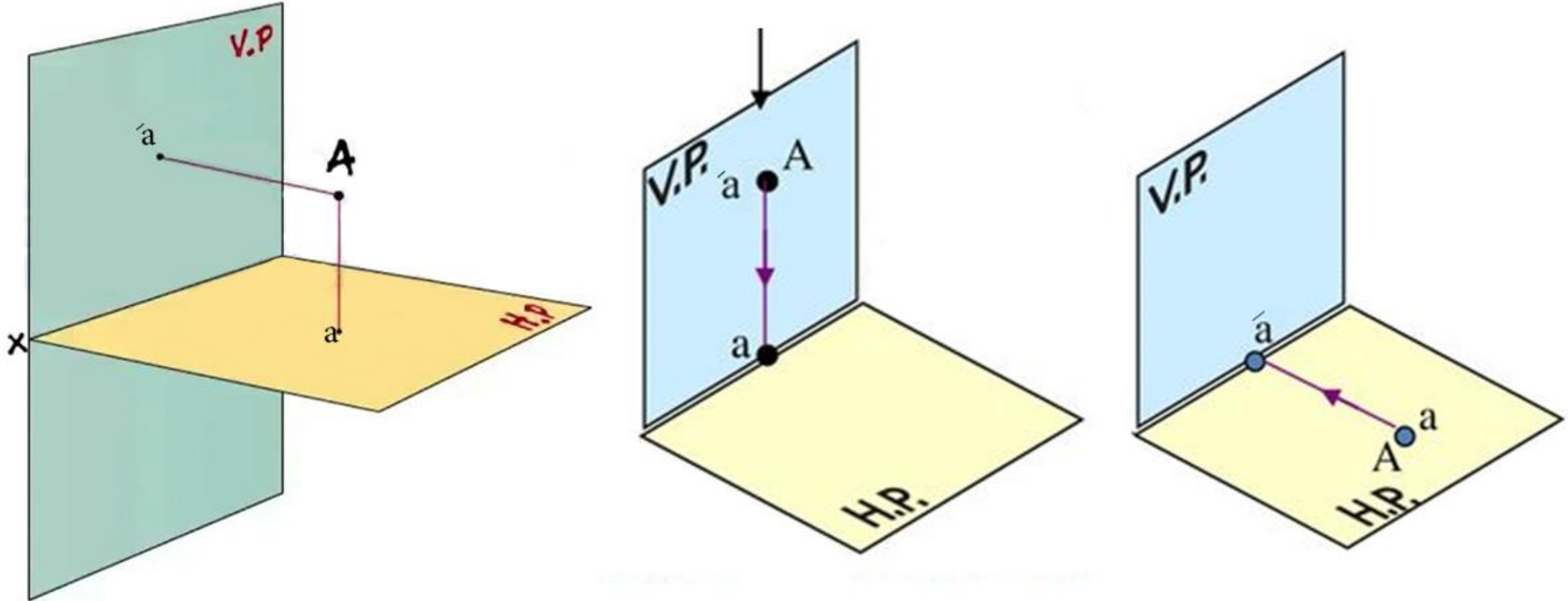


## تمثيل نقطة على مستوي الإسقاط المتعامدين

- إذا أردنا تمثيل نقطة  $A$  موجودة في الفراغ، نمرر فيها شعاعين، الأول عمودي على مستوى الإسقاط الرأسي، والآخر عمودي على مستوى الإسقاط الأفقي
- فيتقاطع مع المستوى مع المستوى الرأسي في  $A1$  وتكون هي المسقط الرأسي لـ  $A$
- ويتقاطع مع المستوى الأفقي في  $A2$  وتكون هي المسقط الأفقي لـ  $A$
- إذا كانت النقطة تقع على مستوى الإسقاط الأفقي فإن مسقطها الأفقي منطبق عليها.
- إن كانت النقطة تقع على مستوى الإسقاط الرأسي، فإن مسقطها الرأسي منطبق عليها.

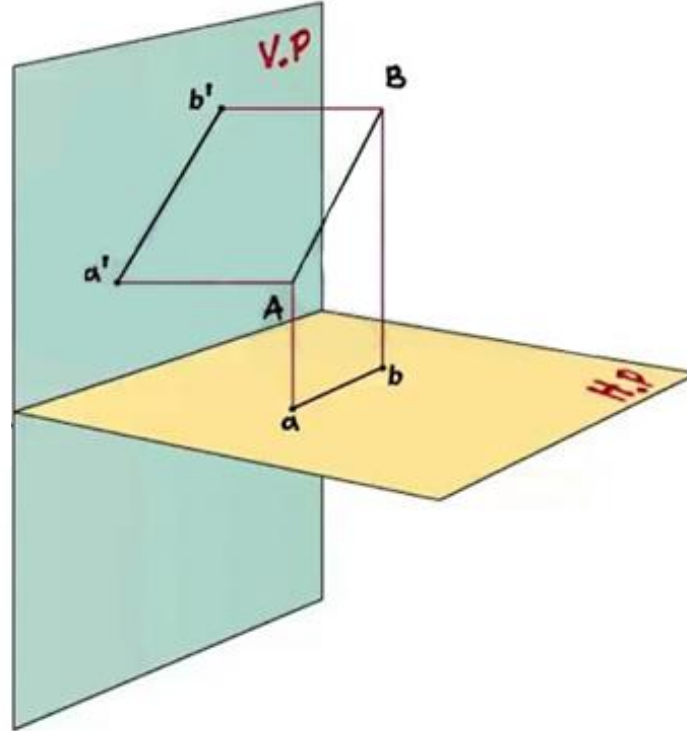


# تمثيل نقطة على مستويي الإسقاط المتعامدين



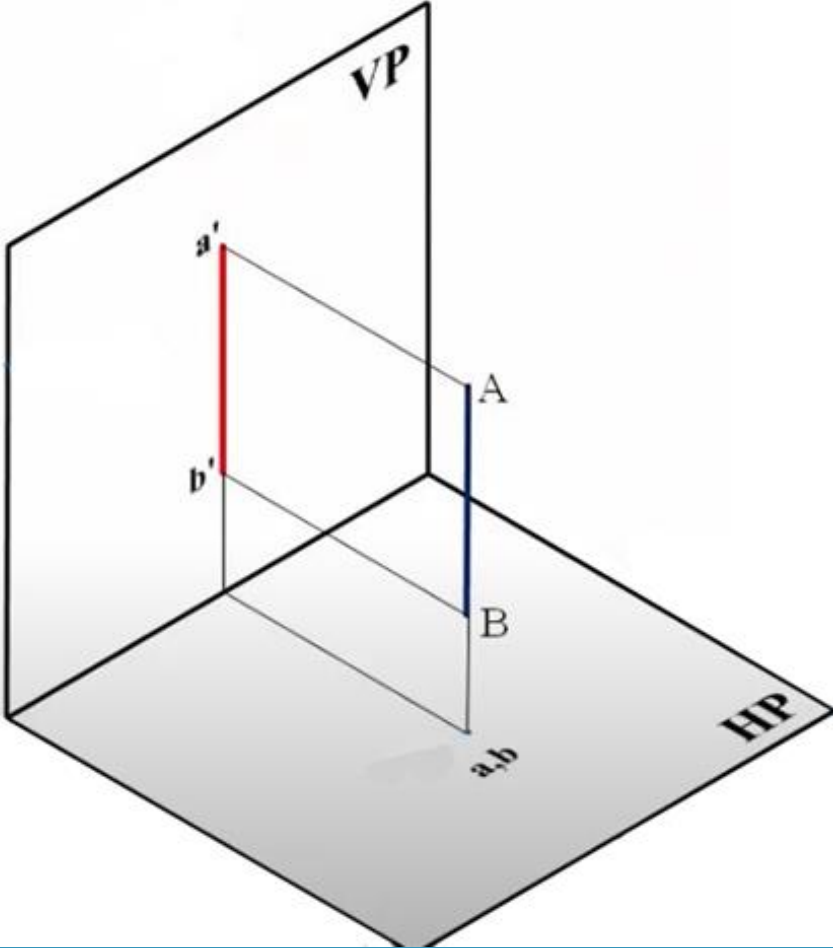
## تمثيل الخط المستقيم

- يتحدد مسقطي خط مستقيم على مستويي الإسقاط نهايتيه على مستويي الإسقاط، ويكون الخط الواصل بين نقطتي نهايتيه على مستوي يمثل مسقط الخط المستقيم على ذلك المستوي.



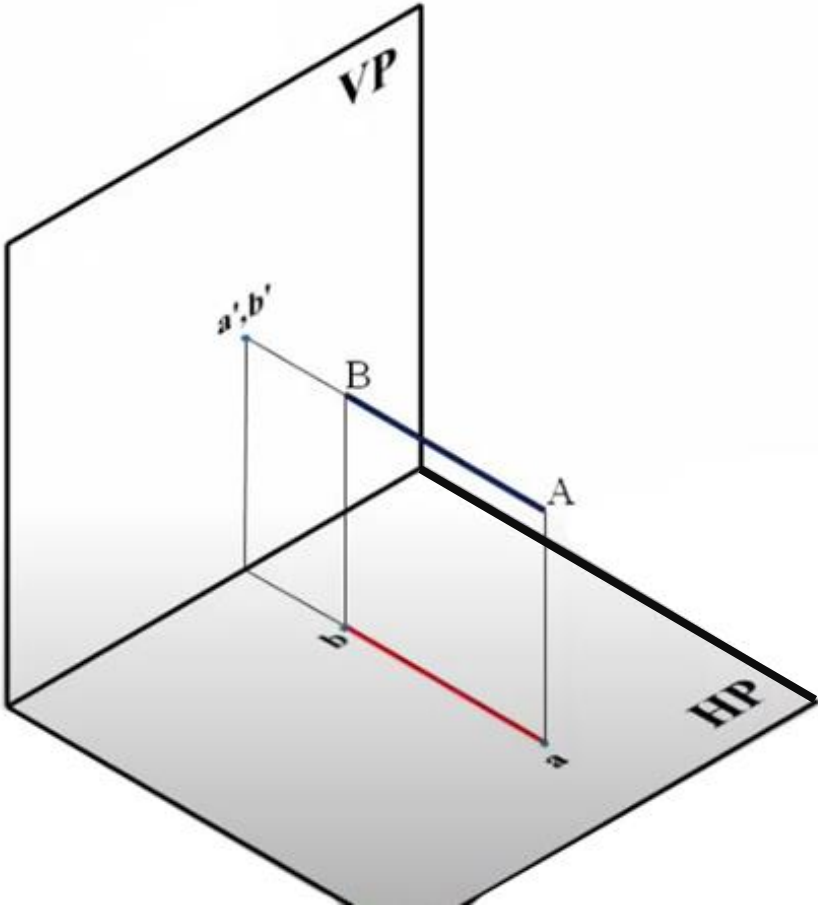
## تمثيل الخط المستقيم

- المستقيم الرأسى: مستقيم عمودي على المستوى الأفقي وموازي للمستوي الرأسى.
- ومسقطه الرأسى مساو لطوله الحقيقي، ومسقطه الأفقي نقطة

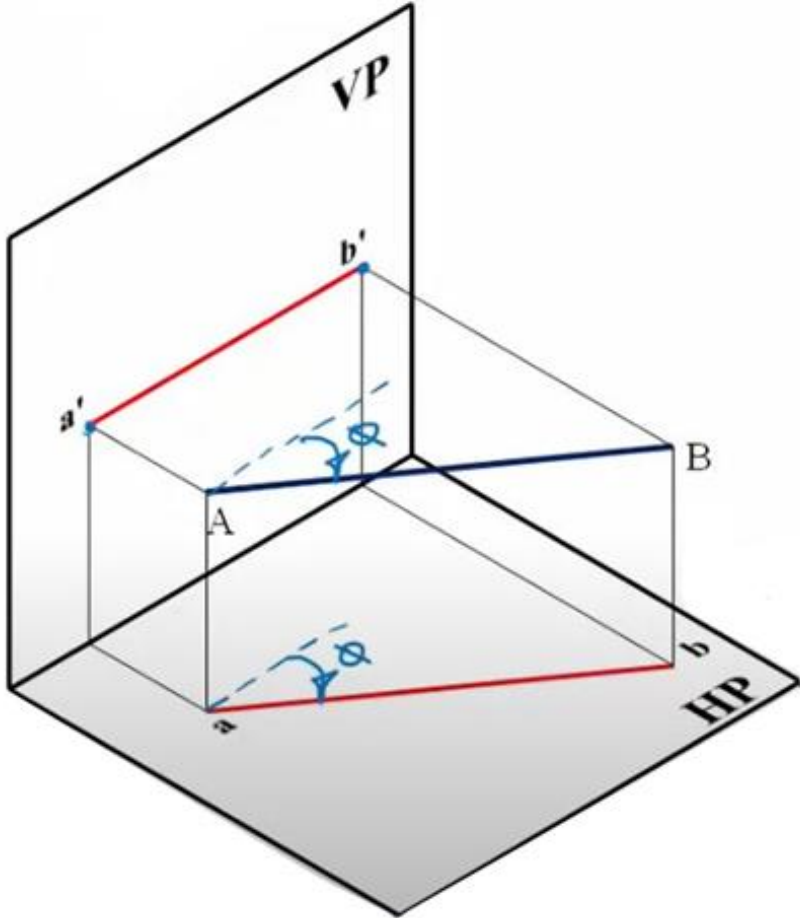


## تمثيل الخط المستقيم

- **المستقيم الأمامي:** مستقيم عمودي على المستوى الرأسي ويوازي المستوى الأفقي.
- **مسقطه الأفقي** بنفس طوله الحقيقي ويكون مسقطه الرأسي نقطة، ويكون عمودي على خط الأرض

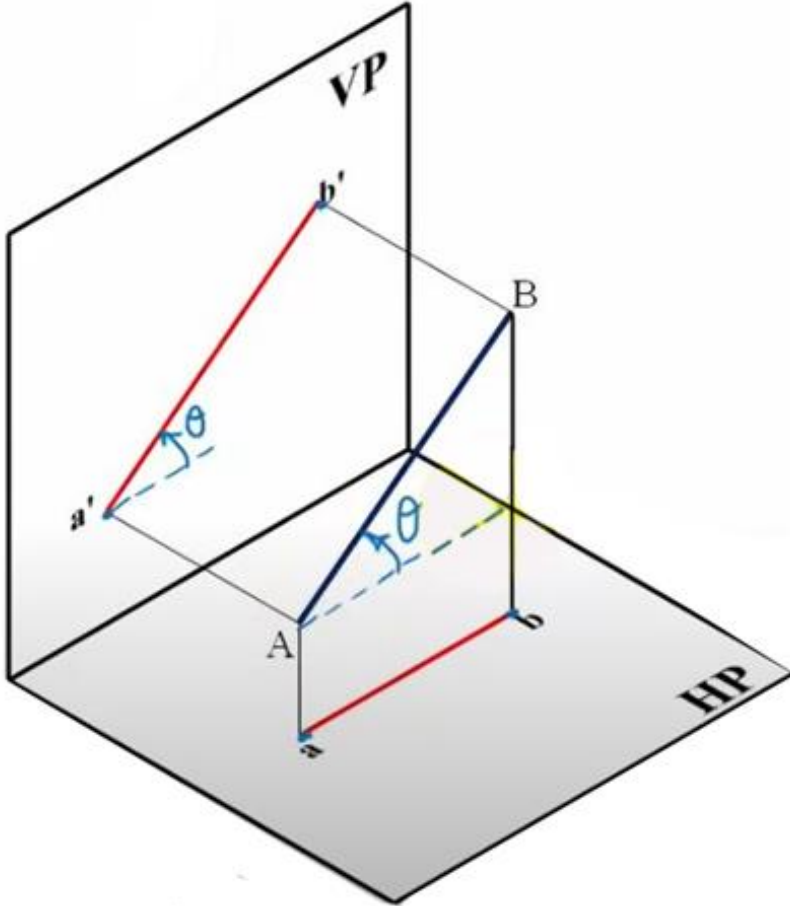


## تمثيل الخط المستقيم



- **المستقيم الأفقي:** مستقيم مواز لمستوي الإسقاط الأفقي ومائلًا بزاوية على المستوي الرأسي.
- يكون المسقط الأفقي مائلًا على خط الأرض ومساويًا للطول الحقيقي للمستقيم.
- المسقط الرأسي يكون موازيًا لخط الأرض وأقل من الطول الحقيقي للمستقيم.

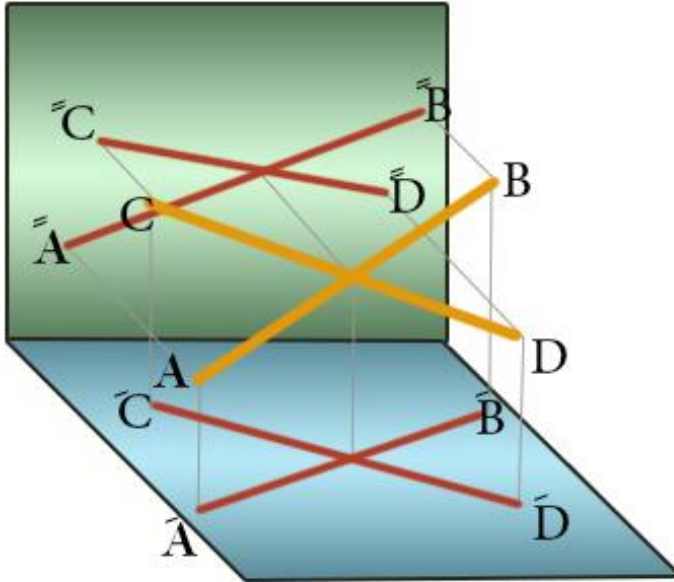
## تمثيل الخط المستقيم



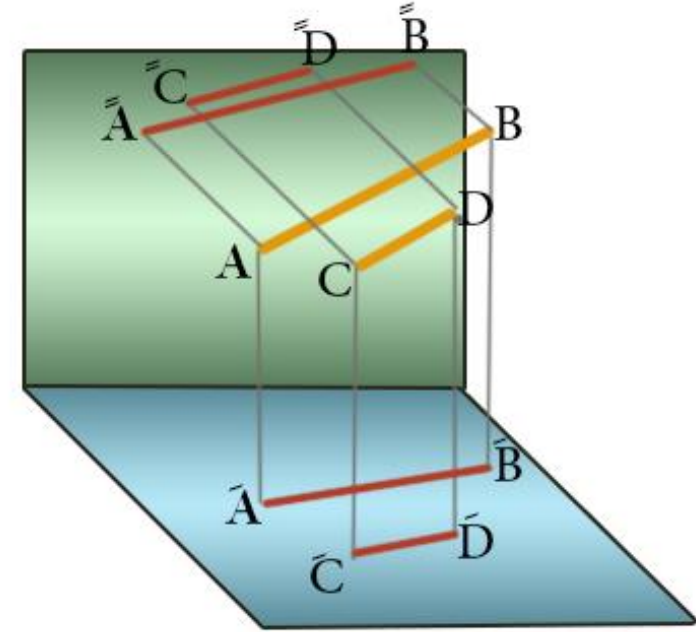
- **المستقيم الوجهي:** مستقيم مواز لمستوي الإسقاط الرأسى ومائلا على المستوي الأفقي.
- يكون المسقط الرأسى مساويا للطول الحقيقي للمستقيم.
- المسقط الأفقي أقل من الطول الحقيقي للمستقيم.

## تمثيل الخط المستقيم

- المستقيمات المتقاطعة في الفراغ،  
مساقتها على المستويين الأفقي  
والرأسي



- المستقيمات المتوازية في الفراغ  
تظهر متوازية في مساقتها  
الرأسية والأفقية



# تمثيل المستوي

يتحدد المستوي بـ:

- إما بثلاث نقاط ليست على استقامة واحدة
- أو مستقيم ونقطة
- أو مستقيمان متقاطعان أو متوازيان



# أوضاع المستوي في الفراغ

TOP VIEW

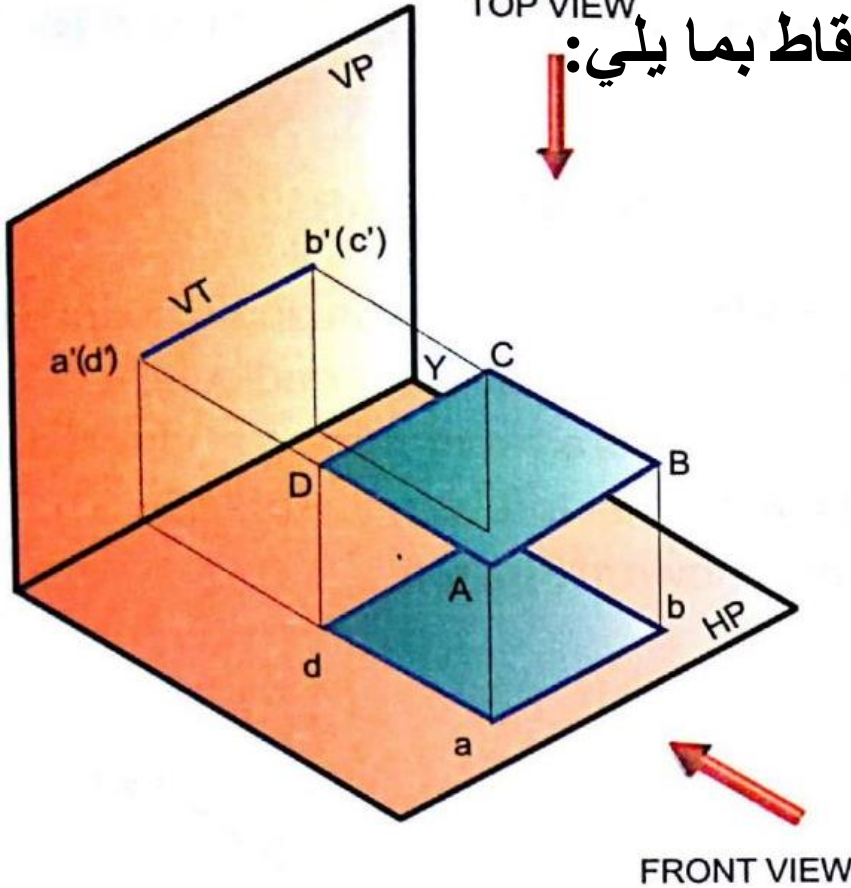
يمكن تحديد وضع المستوي في الفراغ بالنسبة لمستوي الإسقاط بما يلي:  
المستوي الكيفي:

يأخذ وضعاً عاماً بالنسبة لمستوي الإسقاط

المستوي الأفقي:

يوازي مستوي الإسقاط الأفقي، وعمودي على مستوي الإسقاط الرأسي.

أي شكل مستو عليه يظهر مسقطه الأفقي مماثلاً له بينما يظهر مسقطه الرأسي خطاً موازياً لخط الأرض.

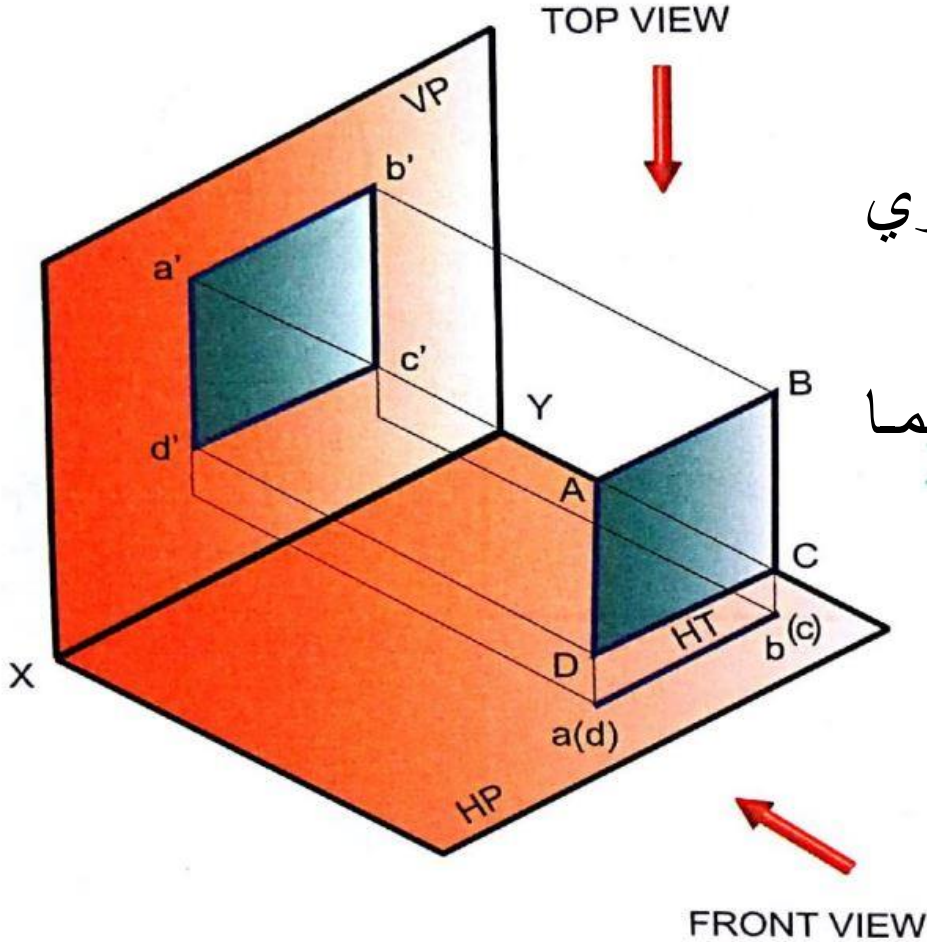


# أوضاع المستوي في الفراغ

## المستوي الرأسى:

يوازي مستوي الإسقاط الرأسى، وعمودي على مستوي الإسقاط الأفقى.

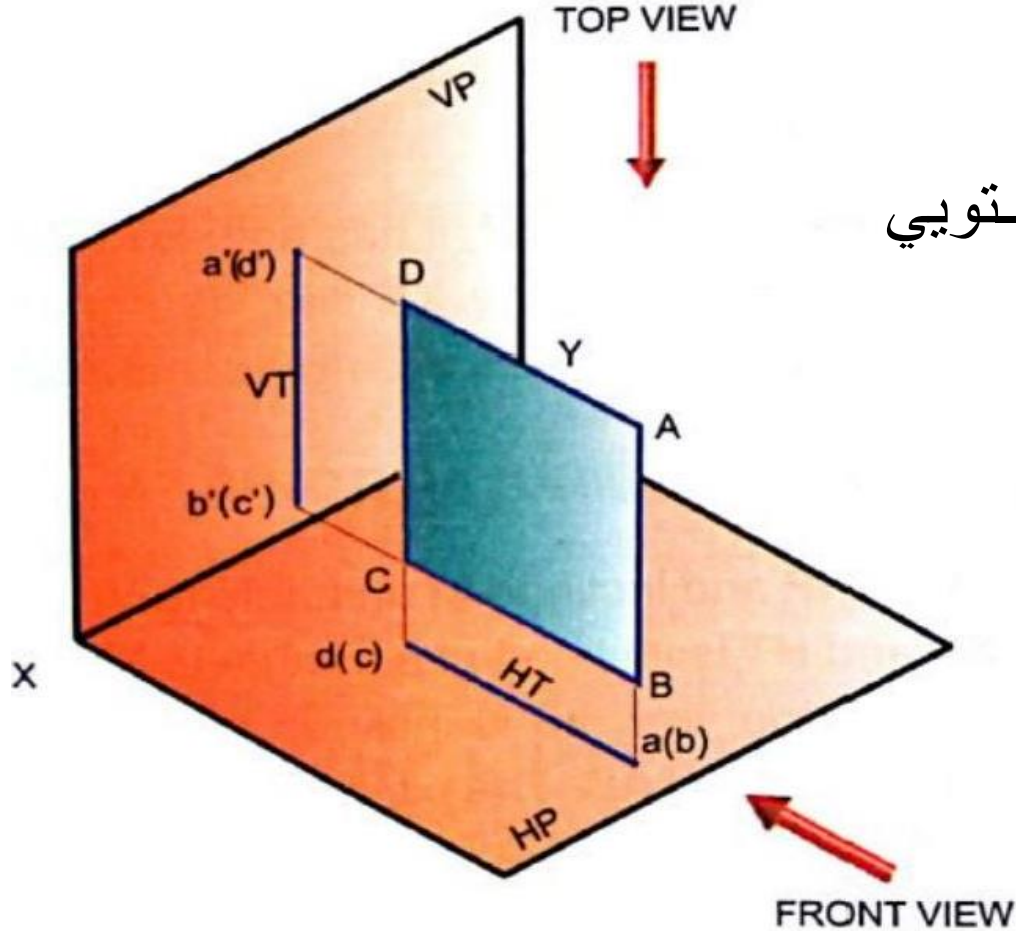
أي شكل مستو عليه يظهر مسقطه الرأسى مماثلا له بينما يظهر مسقطه الأفقى خطا موازيا لخط الأرض.



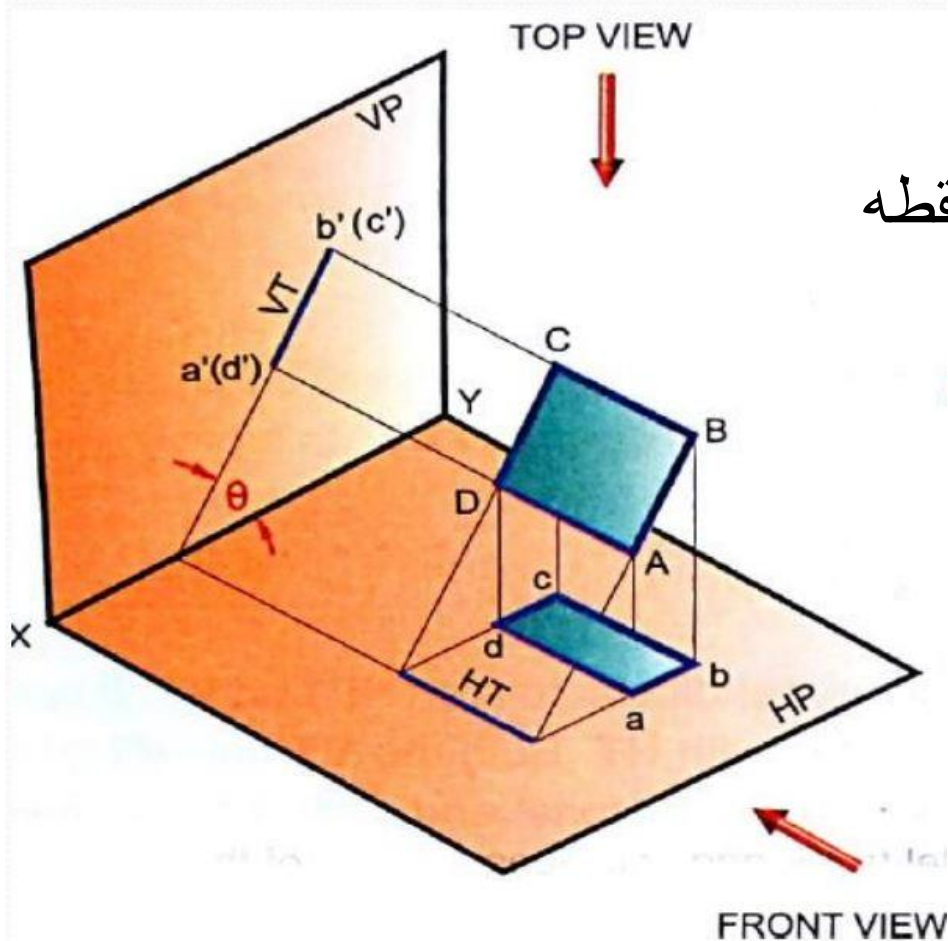
# أوضاع المستوي في الفراغ

## المستوي الجانبي

يوازي مستوي الإسقاط الجانبي، وعمودي على مستوي الإسقاط الأفقي والرأسي.



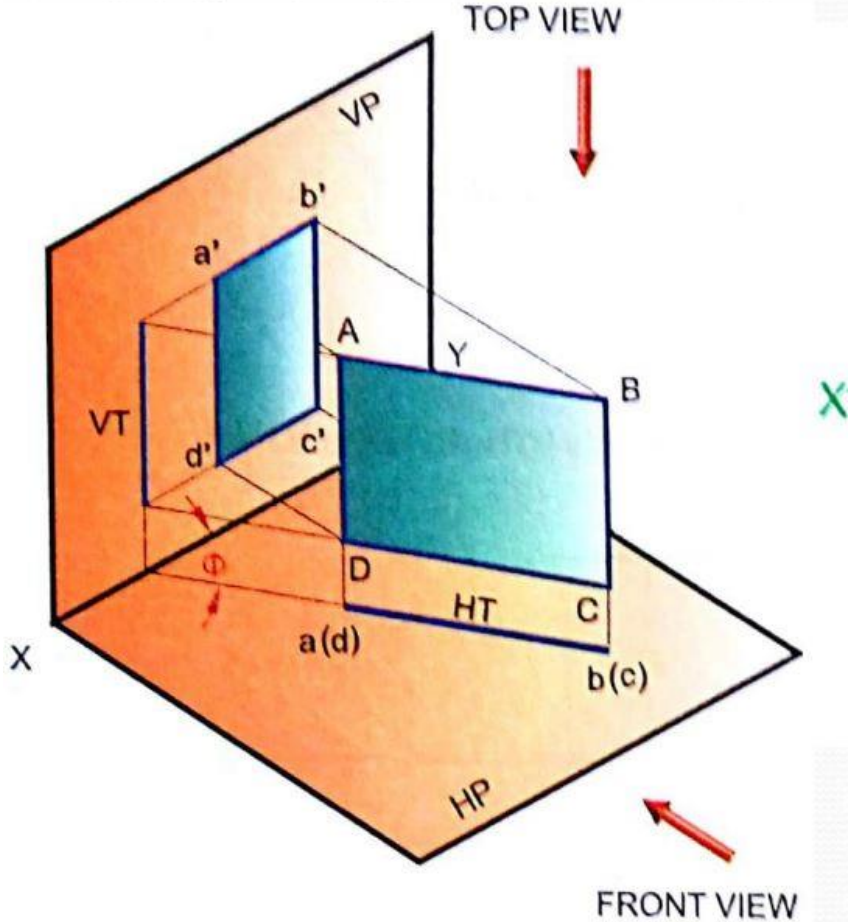
# أوضاع المستوي في الفراغ



المستوي العمودي على الرأسى ومائل على الأفقي

يظهر مسقطه الرأسى مائلا على خط الأرض، بينما مسقطه الأفقي عموديا على خط الأرض

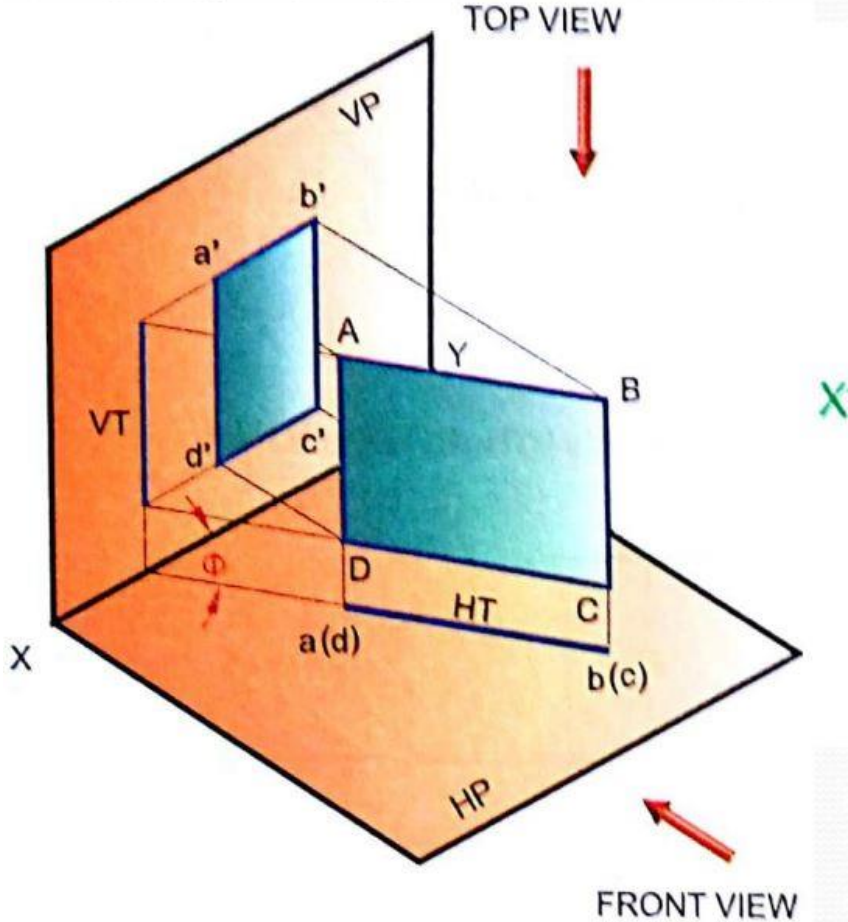
# أوضاع المستوي في الفراغ



المستوي العمودي على الأفقي ومائل على الرأسي  
يظهر مسقطه الأفقي مائلا على خط الأرض، بينما مسقطه  
الرأسي عموديا على خط الأرض



# أوضاع المستوي في الفراغ



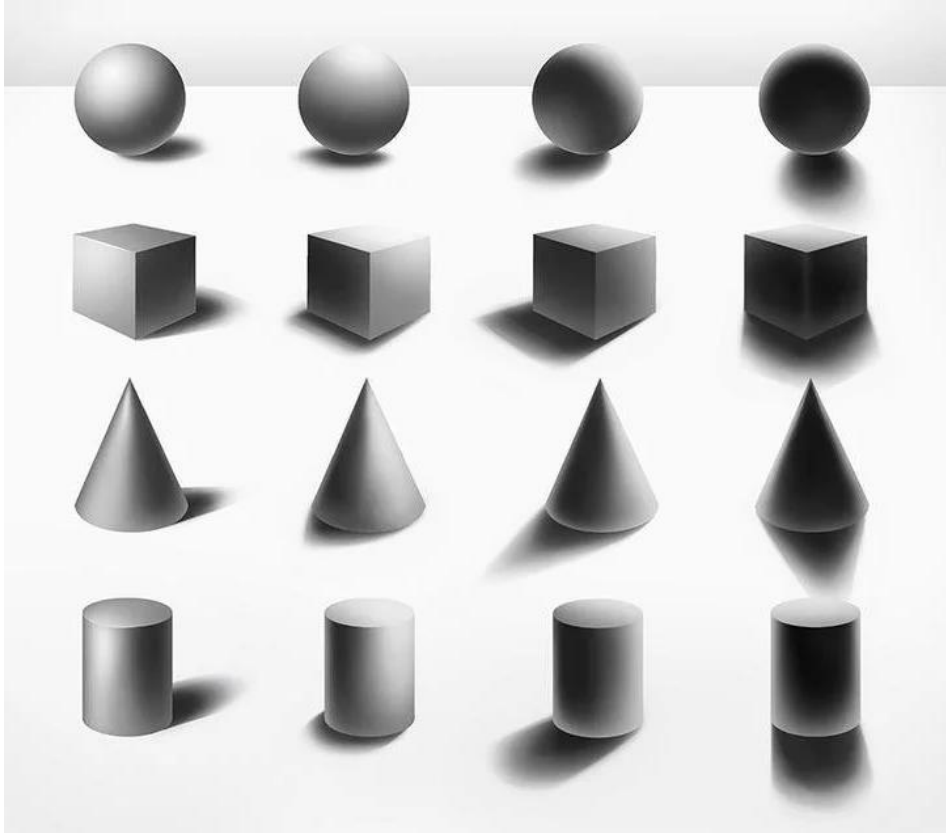
المستوي العمودي على الأفقي ومائل على الرأسي  
يظهر مسقطه الأفقي مائلا على خط الأرض، بينما مسقطه  
الرأسي عموديا على خط الأرض

# أنواع الإضاءة

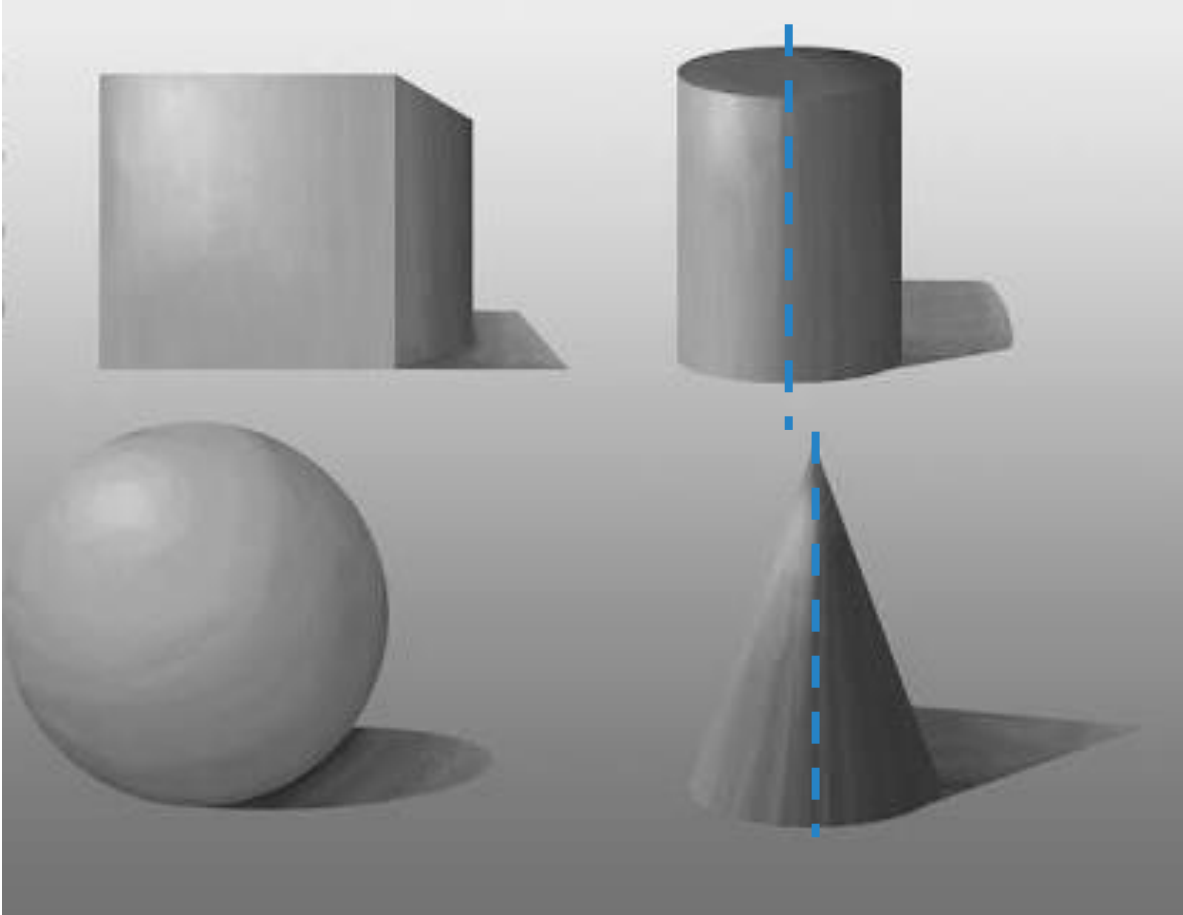
يوجد نوعين للإضاءة حسب مصدرها:

**الإضاءة المتوازية:** عندما يكون المصدر الضوئي بعيدا جدا، تكون الأشعة الضوئية الصادرة عنه متوازية (الشمس)

**الإضاءة المركزية:** يكون المصدر الضوئي قريبا، الأشعة الصادرة عنه تلتقي فيه مثل شمعة مصباح إلخ..



# أنواع الظل



ظل ذاتي: يلقيه المستوي أو السطح على نفسه

ظل مرمي – ظلال: يرميه المستوي أو السطح على سطح آخر

• الخط الذي يحدد منطقة الظل الذاتي، نسميه خط الظل الذاتي.

• الخط الذي يحدد منطقة الظل المرمي نسميه خط الظلال.



# أنواع الظل

لماذا نهتم بدراسة الظل؟

- إظهار البعد الثالث لمساقط الحجوم الأفقية
- تحديد مقدار البروز والدخول في الواجهات
- فهم الرسومات المعمارية المختلفة، فالظل يظهر البعد الثالث والأشكال المنحنية والمائلة وغيرها بوضوح.
- الظلال تساعد المصمم في تخيل التصميم بشكل واقعي أكثر

# أنواع الظل

## العوامل المؤثرة في درجة الظل:

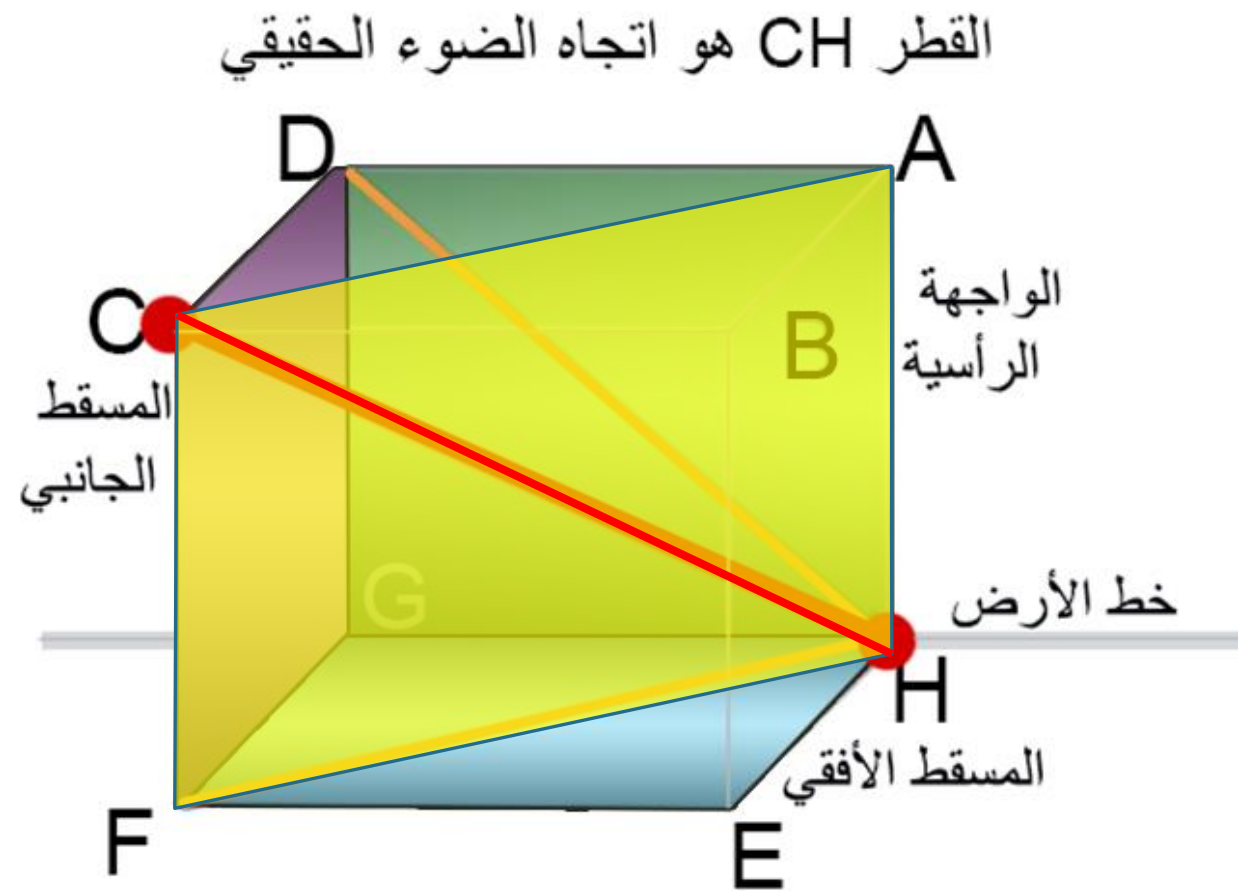
- لون العنصر المعماري
- المسافة بين العنصر المعماري والمشاهد
- مقدار الإضاءة في منطقة الظل
- السطح العاكس للأشعة
- نوع السطح عاتم أم شفاف

# الاتجاه الاصطلاحي للأشعة الإسقاطية

اصطلح أن يكون اتجاه الأشعة المسقطة للظلال، بحيث يكون المسقط الرأسي للشعاع مائلا بزاوية  $45^\circ$ ، والمسقط الأفقي للشعاع مائلا بزاوية  $45^\circ$ ، مع خط الأرض.

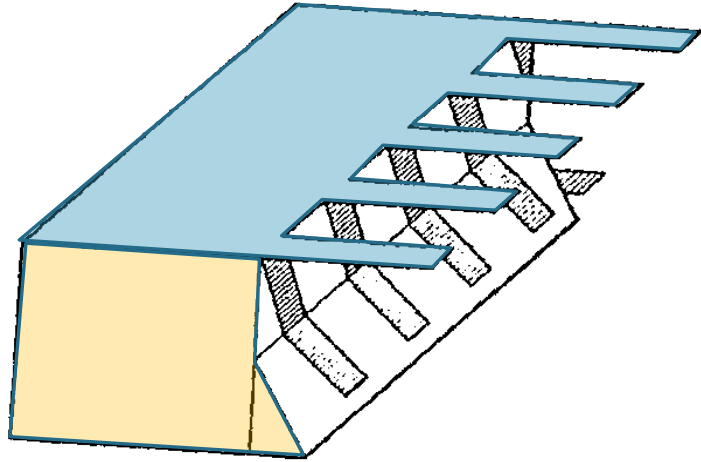
لذا فإن هذا القطر CH هو الشعاع الفراغي الذي يمثل الاتجاه المصطلح عليه.

لرسم الطول الحقيقي للشعاع نكمل رسم المستطيل الذي طول أحد ضلعيه هو ضلع المكعب Ha والآخر هو طول قطر أحد أوجه المكعب HF



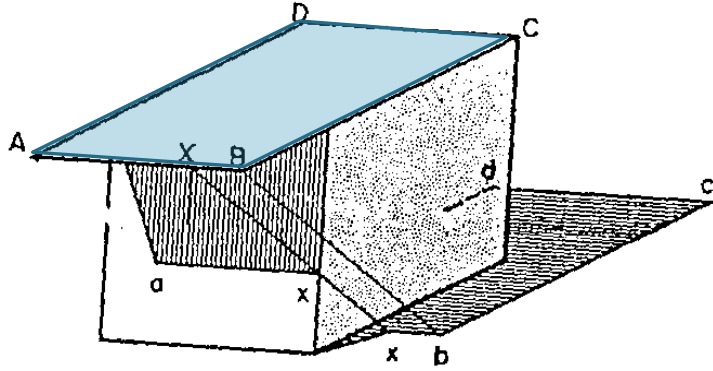
# المبادئ الأساسية في رسم الظل

- المستقيم الواقع في منطقة الظل لا يلقي ظلا لأن الأشعة الضوئية لا تصله



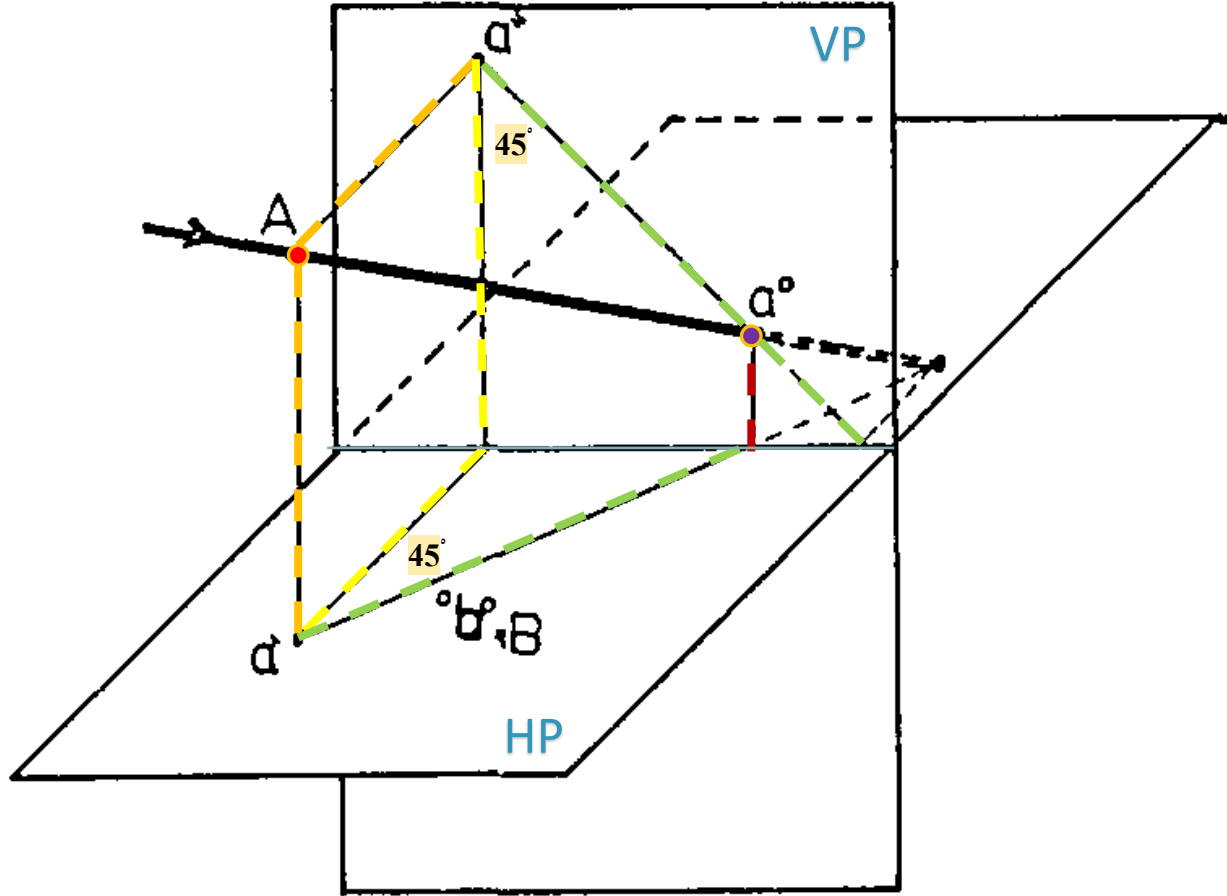
- ظلال المستقيمت المتوازية تبقى متوازية إذا أسقطت على نفس المستوى أو على مستويات متوازية.

# المبادئ الأساسية في رسم الظل



- يكون الظل موازيا للمستقيم المسقط له عندما
- يكون المستقيم موازيا للمستوي المستقبل للظل
- يكون المستقيم موازيا للمستقيمات المشكلة للمستوي المستقبل للظل
- ظل الشكل المستوي على مستو مواز له يكون مطابق له في الشكل والحجم والاتجاه
- يكون الظل مرئيا فقط إذا أسقط على سطح مرئي

## ظل النقطة



المبدأ الأساسي في إيجاد ظل نقطة هو رسم شعاع يمر من مسقطيها ويصنع زاوية مقدارها  $45^\circ$  مع خط الأرض

## ظل النقطة

لنفرض نقطة A في الفراغ، تبعد عن المستوي الرأسي نفس بعدها عن المستوي الأفقي.

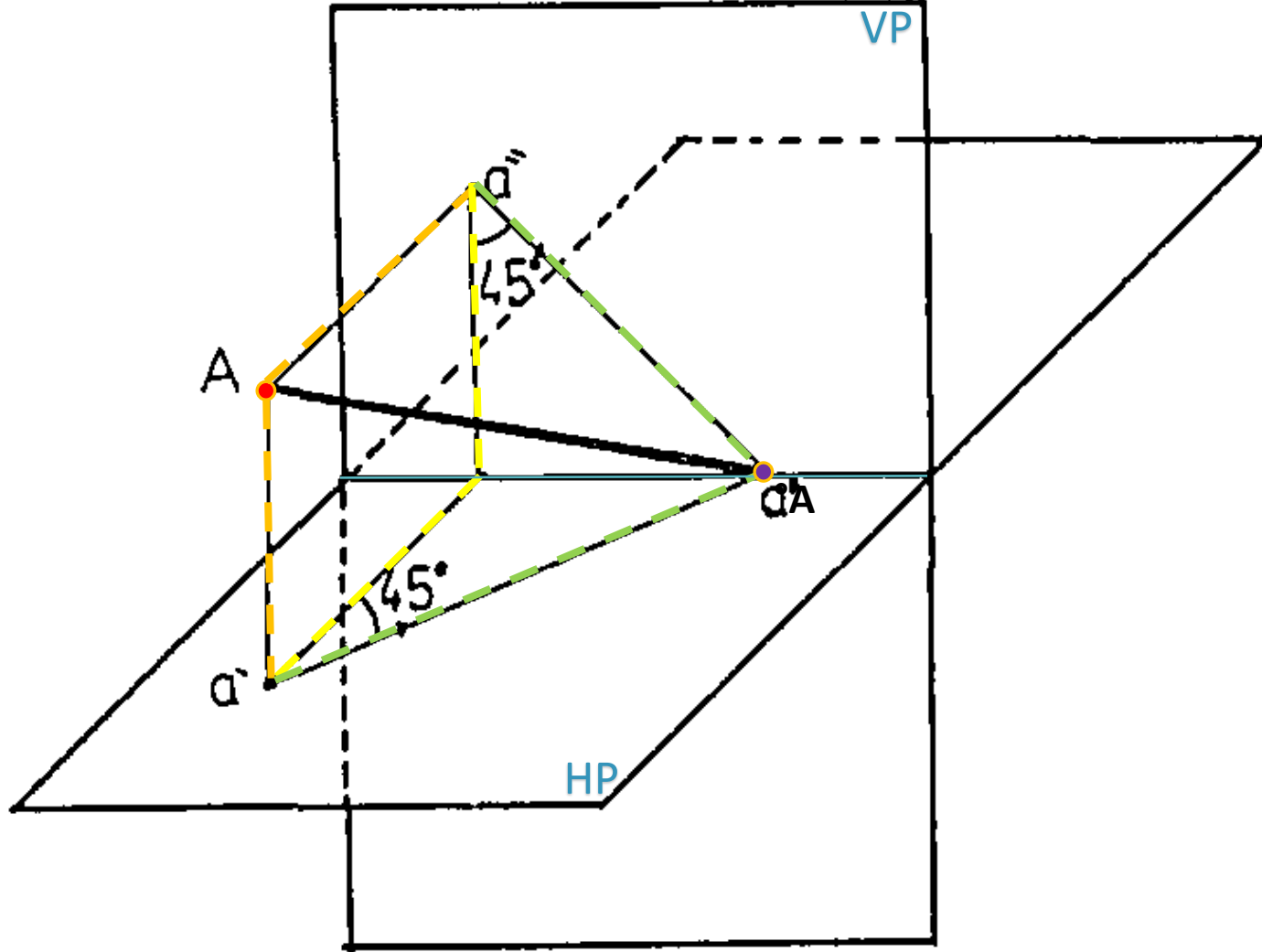
ظل هذه النقطة A° يقع على خط الأرض

- إذا وضعنا عنصر نقطي في غرفة بحيث يبعد عن أحد الجدران مسافة محددة ويرتفع عن الأرض نفس المسافة ويسلط على هذا العنصر النقطي مصدر ضوئي نقطي ويميل بنفس الاتجاه الاصطلاحي، سنجد أن ظل هذا العنصر النقطي يقع عن الحد الفاصل بين الجدار وأرضية الغرفة.



الأكاديمية العربية الدولية  
Arab International Academy

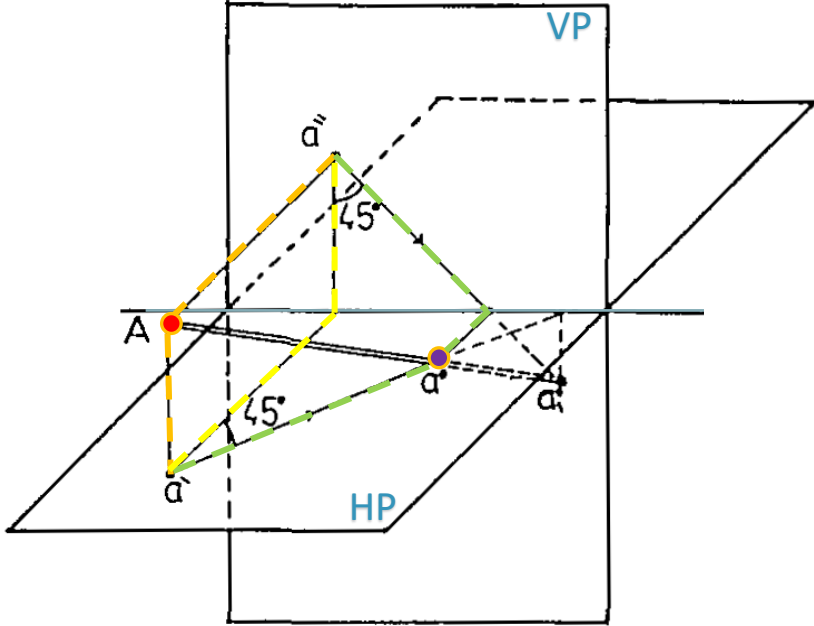
## ظل النقطة



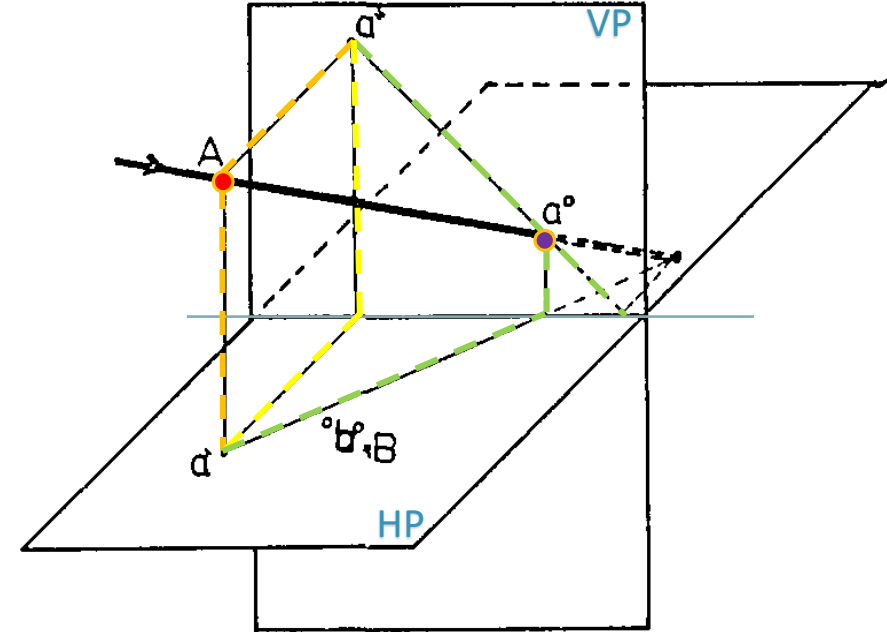


## ظل النقطة

عندما تكون النقطة أقرب إلى المستوي الأفقي، فإن ظلها يقع على المستوي الأفقي



عندما تكون النقطة أقرب إلى المستوي الرأسي، فإن ظلها يقع على المستوي الرأسي





الأكاديمية العربية الدولية  
Arab International Academy

# THANK YOU

For Your Listening



الأكاديمية العربية الدولية – منصة أعد