

## الألعاب التربوية

### Educational Games

"الألعاب التربوية" تهدف إلى استكشاف استخدام الألعاب كوسيلة تعليمية فعالة لتعزيز التعلم وبناء المهارات. تركز المادة على كيفية تصميم ألعاب تربوية تشجع الإبداع، التفكير النقدي، والعمل الجماعي في بيئات تعليمية متنوعة.

#### وصف المادة

تناقش المادة دور الألعاب في تحسين العملية التعليمية من خلال دمج العناصر الترفيهية والتفاعلية. تتناول موضوعات مثل تخطيط الألعاب التعليمية، تصميمها، وتقييم فعاليتها في تطوير المفاهيم الأكاديمية والمهارات الحياتية لدى المتعلمين.

#### أهداف المقرر

1. تعريف الطلاب بمفهوم الألعاب التربوية وأهميتها في التعليم.
2. تعزيز مهارات تصميم ألعاب تعليمية مبتكرة تتناسب مع الأهداف التعليمية.
3. تمكين الطلاب من استخدام الألعاب كأداة لتعزيز الفهم والتفاعل مع المحتوى التعليمي.
4. دراسة كيفية دمج التكنولوجيا في الألعاب التعليمية.
5. تحسين مهارات تقييم تأثير الألعاب على الأداء التعليمي.
6. تنمية القدرات الإبداعية لدى الطلاب لتطوير ألعاب تعليمية فعالة.

#### المخرجات المتوقعة

1. فهم شامل لمفهوم الألعاب التربوية وتطبيقاتها العملية.
2. القدرة على تصميم ألعاب تعليمية تتماشى مع احتياجات المتعلمين.
3. تطوير مهارات استخدام الألعاب لتعزيز التعلم النشط.
4. تقييم كفاءة الألعاب التربوية في تحقيق الأهداف التعليمية.
5. دمج التكنولوجيا بشكل فعال في تطوير الألعاب التربوية.
6. اكتساب مهارات التفكير النقدي والإبداعي لتطوير أدوات تعليمية مبتكرة.