الاكاديمية العربية الدولية

Arab International Academy

أخلاقيات الحاسوب والبرمجة

COMPUTER AND PROGRAMMING ETHICS

حول المادة بشكل عام:

- **تُعنى هذه المادة بتعريف الطلاب بالمبادئ الأخلاقية والقانونية المتعلقة باستخدام الحاسوب وتطوير البرمجيات.**
- **تركز على دراسة القضايا الأخلاقية التي تنشأ من استخدام التكنولوجيا، مثل الخصوصية، الأمان، وحقوق الملكية الفكرية.**
- **تهدف إلى توعية الطلاب بمسؤولياتهم المهنية والأخلاقية أثناء تصميم وتطوير البرمجيات.**
- **تساهم المادة في بناء وعي نقدي للتحديات الناجمة عن التطور التكنولوجي والجرائم الإلكترونية.**

وصف المادة:

- **تستعرض المادة الإطار النظري للأخلاقيات في مجال الحاسوب والبرمجة والقوانين المنظمة لها.**
- **تناقش موضوعات مثل الجرائم الإلكترونية، التلاعب بالبيانات، وأهمية الشفافية والمساءلة في البرمجيات.**
- **تركز على دراسة حالات عملية ونماذج تطبيقية لتوضيح كيفية تطبيق المبادئ الأخلاقية في بيئة العمل الرقمية.**
- **تُعد المادة الطلاب لمواجهة التحديات الأخلاقية في مشاريع البرمجة وتطوير الأنظمة باستخدام أدوات حديثة.**

أهداف المقرر

1. **تعريف الطلاب بمفاهيم الأخلاقيات المهنية في مجال الحاسوب والبرمجة.**
2. **دراسة القوانين والسياسات المتعلقة بحقوق الملكية الفكرية والخصوصية في البرمجيات.**
3. **تعزيز القدرة على تحليل وتقييم القضايا الأخلاقية التي تنشأ في بيئات الحوسبة.**
4. **تعليم الطلاب كيفية اتخاذ قرارات تقنية مسؤولة تحترم معايير الأخلاق والمساءلة.**
5. **تطوير مهارات التفكير النقدي والتحليل الأخلاقي في سياق تطوير الأنظمة والبرمجيات.**
6. **إعداد الطلاب لتطبيق مبادئ الأخلاقيات في مشاريعهم التقنية والتعامل مع التحديات القانونية.**

المخرجات المتوقعة:

1. **القدرة على تحديد وتفسير القضايا الأخلاقية في بيئة الحاسوب والبرمجة.**
2. **إتقان تطبيق القوانين والسياسات المتعلقة بأمان المعلومات وحقوق الملكية الفكرية.**
3. **تطوير مهارات اتخاذ القرارات الأخلاقية في مواجهة التحديات التقنية.**
4. **القدرة على تصميم برمجيات تراعي المعايير الأخلاقية والمهنية.**
5. **تحسين مهارات البحث والتحليل في تقييم تأثيرات التكنولوجيا على المجتمع.**
6. **الاستعداد لممارسة مهنة تقنية تتميز بالمسؤولية والشفافية في التعامل مع البيانات والبرمجيات.**